

VT 164

SWITCH2 - MANUEL



IMI

LE PÔLE MÉTROPOLE

MÉTROPOLÉ
GRAND LYON

BIBLIOTHÈQUE
MUNICIPALE
DE LYON



DÉCOUVRIR LA SWITCH 2



1	Bouton POWER
2	Boutons de volume
3	Connecteur USB-C® - haut
4	Cache et fente de carte
5	Écran tactile
6	Connecteur USB-C® - bas



1	Support
2	Connecteur magnétique
3	Fente pour carte microSD Express

DÉCOUVRIR LA SWITCH 2

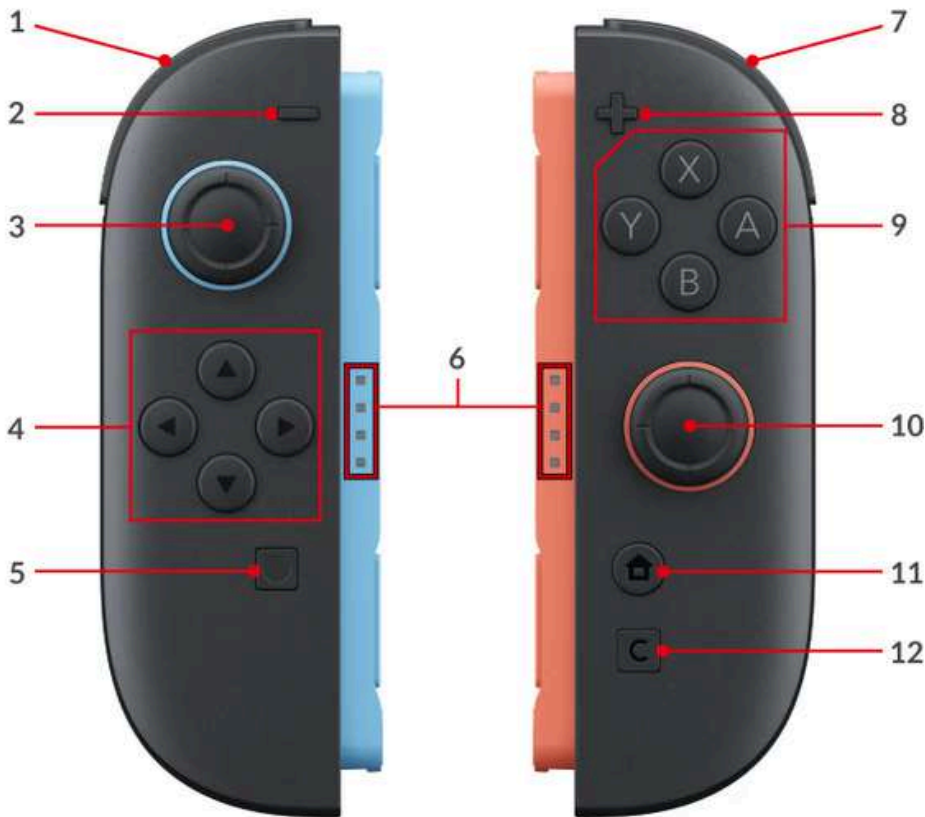


1	Port(s) USB 2.0
2	LED de sortie TV



1	Prise d'aération
2	Connecteur d'adaptateur secteur
3	Port HDMI
4	Port LAN
5	Couvercle arrière

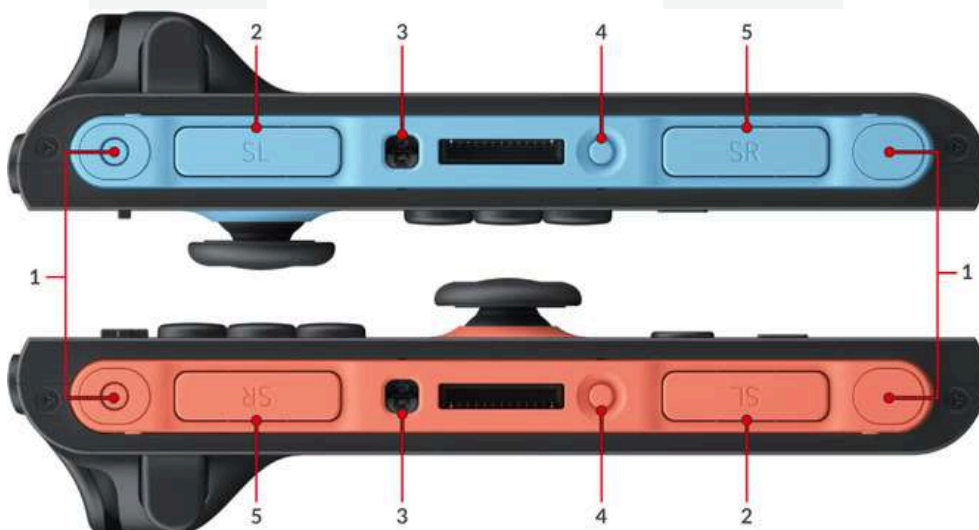
DÉCOUVRIR LES JOY-CON



1	Bouton L
2	Bouton -
3	Stick gauche (G)
4	Boutons directionnels
5	Bouton de capture d'écran
6	Témoin de joueur
7	Bouton R
8	Bouton +
9	Boutons A/B/X/Y
10	Stick droit (D)
11	Bouton HOME
12	Bouton C



1	Bouton ZL
2	Bouton ZR
3	Bouton d'éjection



1	Patins de souris
2	Bouton SL
3	Capteur de souris
4	Bouton SYNC
5	Bouton SR

DÉCOUVRIR LA MANETTE PRO



1	Levier gauche (G)
2	Bouton -
3	Bouton de capture d'écran
4	Point de contact NFC
5	Bouton HOME
6	Bouton +
7	Boutons A/B/X/Y
8	Croix directionnelle
9	Bouton C
10	Levier droit (D)



1	Bouton GR
2	Port audio jack
3	Bouton GL



1	Bouton R
2	Bouton ZR
3	Témoin de joueur
4	Bouton L
5	Bouton ZL
6	Bouton SYNC
7	Connecteur USB Type-C®
8	Témoin de charge

INSTALLER LA SWITCH 2

Vous avez besoin d'un téléviseur ou d'un vidéoprojecteur muni d'un port HDMI.

Ouvrez le couvercle de la station d'accueil puis :

- Connectez le câble USB-C au port de l'adaptateur secteur de l'adaptateur secteur Nintendo Switch (gommettes jaunes)
- Branchez ce câble USB-C à la station d'accueil
- Branchez le câble HDMI (gommettes rouges)
- Branchez le câble USB - USB/C au port USB sur le côté de la station d'accueil (gommettes roses). Ce câble sera utilisable pour la charge des Joy-Con sur le support de manette.



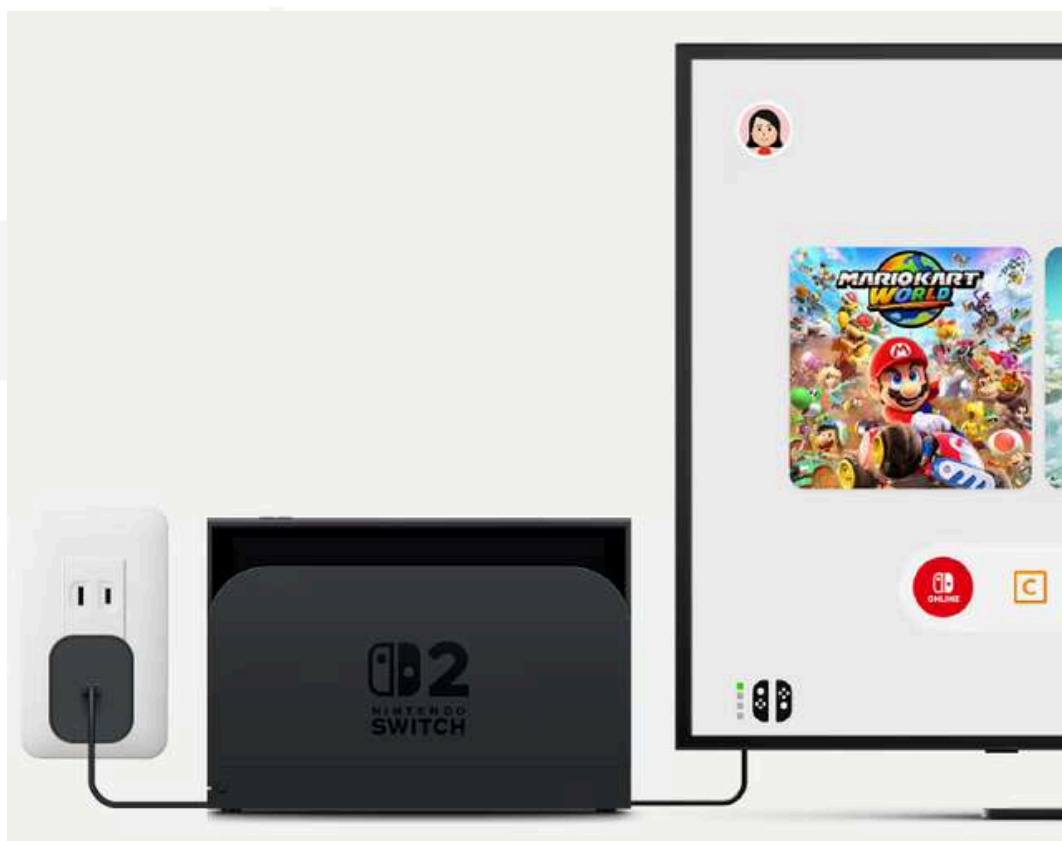
Lors de l'installation vous pouvez également brancher à la station d'accueil un câble Ethernet pour connecter la console à Internet. La console peut également être connectée à Internet via le Wifi (voir suite du manuel).

Refermez le couvercle de la station d'accueil (commencer par la partie du bas), puis insérez la console dans la station d'accueil sans forcer.

L'écran de la console doit être positionné sur le devant de la station d'accueil :

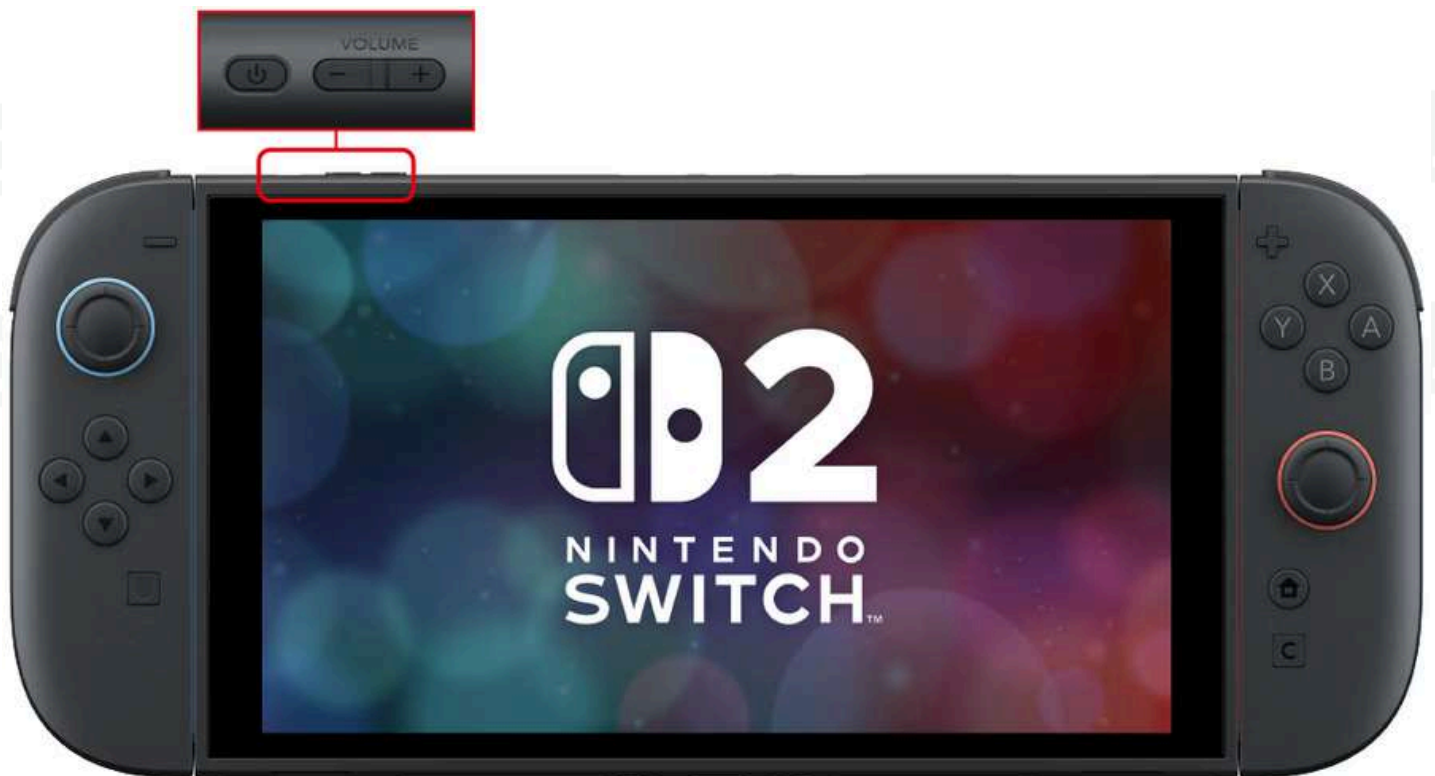


Branchez l'autre extrémité du câble HDMI à votre téléviseur / vidéoprojecteur. Branchez l'adaptateur secteur à une prise électrique



ALLUMER / ÉTEINDRE LA CONSOLE

Pour allumer, appuyez sur le bouton POWER sur le dessus de la console. Choisissez sur le téléviseur / vidéoprojecteur la source HDMI si besoin. Si la console est complètement déchargée, un temps de charge sera nécessaire avant de l'allumer.



Pour mettre en veille, appuyer légèrement une fois sur le bouton POWER. Pour réveiller la console en veille vous pouvez utiliser le bouton HOME d'une des manettes.

Pour éteindre complètement la console, appuyer longuement sur POWER et choisissez "Options d'alimentation" / "Éteindre"

CHARGER LES JOYCONS

Il existe deux possibilités complémentaires :

- Brancher les Joy-Con à la console sur station d'accueil
- Brancher les Joy-Con à un support de manette et le connecter à la station d'accueil via un câble USB /USB-C

CHARGER LES MANETTES PRO

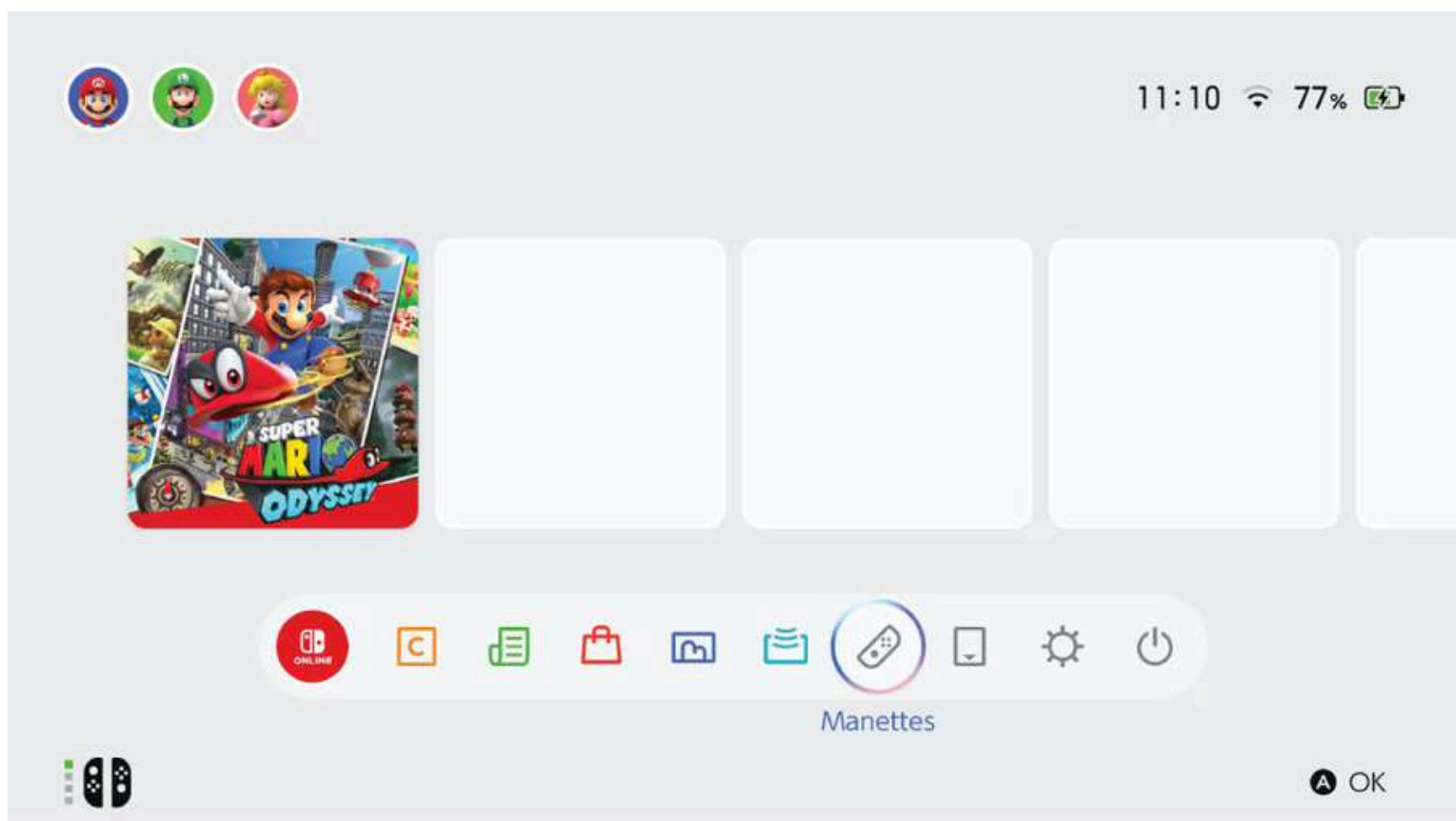
Les manettes Pro se rechargent en les connectant à la station d'accueil via un câble USB /USB-C (un câble fourni avec chaque manette Pro), à brancher sur le côté de la station d'accueil.



Dans la disposition ci-dessus, les 4 Joy-Con et une manette Pro sont actuellement en charge.

AFFICHER LA CHARGE DES MANETTES

1. À partir du menu HOME, sélectionnez Manettes.
2. L'autonomie approximative de la batterie de chaque manette actuellement synchronisée à cette console Nintendo Switch 2 s'affichera alors.



Cet écran vous permet également de voir rapidement les manettes (Joy-Con et manettes Pro) synchronisées ainsi que les orientations / associations des Joy-Con.

BRANCHER LES JOY-CON

1. Orientez la console de façon à ce qu'elle soit droite et face à vous.
2. Placez la manette Joy-Con 2 droite (la manette avec le bouton +) sur la droite de la console.
3. Alignez le bas de la manette avec la console, puis apposer le haut de la manette à la console. Vous entendrez un clic lorsque la manette sera correctement fixée.
4. Répétez les étapes 2 et 3 avec la manette Joy-Con 2 gauche (la manette avec le bouton -).



La logique est la même pour brancher les Joy-Con aux supports de manettes.

DÉTACHER LES JOY-CON

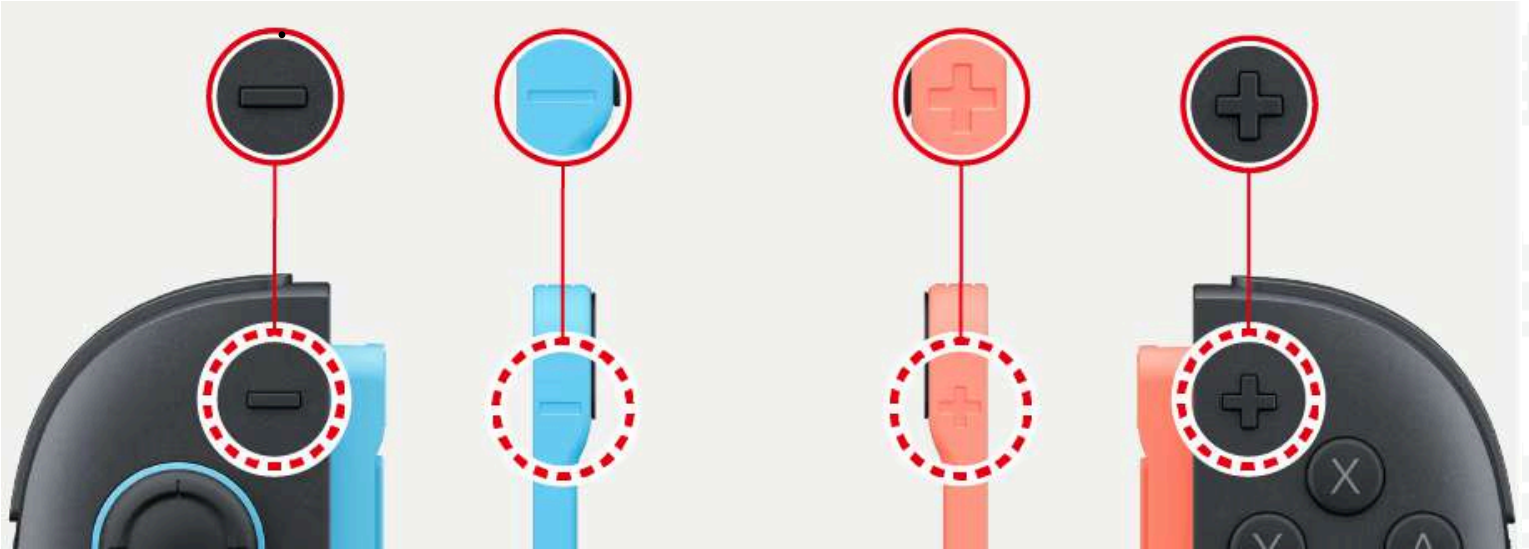
Étapes à suivre pour détacher les Joy-Con de la console, des supports de manettes et des dragonnes.

1. Appuyez sur le bouton de déverrouillage au dos de la manette Joy-Con.
2. Tout en maintenant le bouton de déverrouillage vers le bas, tirez la manette pour la détacher de la console, du support de manettes ou de la dragonne.



ATTACHER LES DRAGONNES

- Alignez le symbole « - » du Joy-Con 2 gauche sur le symbole « - » de l'une des dragonnes. Ensuite, alignez le symbole « + » du Joy-Con 2 droit sur le symbole « + » de l'autre dragonne.



- Insérez l'extrémité inférieure du Joy-Con dans l'extrémité inférieure de la dragonne.
- À l'autre extrémité du Joy-Con, poussez la dragonne contre la manette jusqu'à entendre un clic.



- Passez votre main dans la dragonne et saisissez fermement le Joy-Con.
- Appuyez sur le bouton du fermoir de la dragonne et déplacez-le vers votre poignet pour serrer et sécuriser la dragonne.



SYNCHRONISER LES MANETTES

Horizontal ? Vertical ? Mode souris ? Support ? Vous êtes perdu dans l'utilisation des Joy-Con ? Une manette Pro semble ne pas être synchronisée à la console ?

Une bonne solution pour tout réinitialiser est de se rendre dans le menu "Manettes" sur l'écran d'accueil.

- À partir du menu HOME, sélectionnez Manettes.
- Sélectionnez Changer le style/l'ordre.
- Sur l'écran Changer le style/l'ordre, maintenez enfoncé le bouton SYNC de la manette que vous souhaitez synchroniser pendant au moins une seconde.

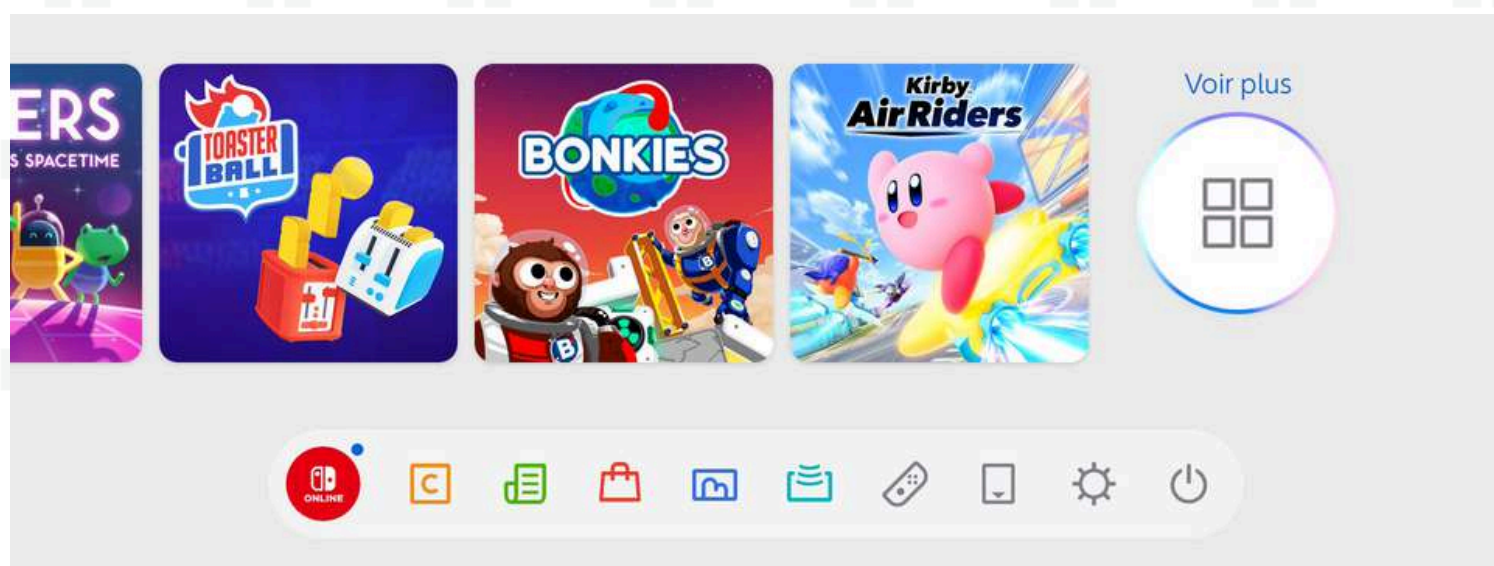


- Une fois la manette synchronisée, le témoin du joueur correspondant au numéro de la manette reste allumé.
- Confirmez la manière dont les Joy-Con 2 seront tenus.



JOUER / QUITTER UN JEU

Depuis l'écran d'accueil, vous pouvez sélectionner un jeu avec le stick gauche et en appuyant sur le bouton A. Les jeux les plus récemment utilisés sont affichés sur l'écran d'accueil. Il est possible d'afficher la liste complète en utilisant l'accès "Voir plus" en fin de liste :



Si vous sélectionnez un jeu physique, la console vous demandera d'insérer la cartouche de jeu correspondante (voir partie suivante du manuel). Dans le cas d'un jeu dématérialisé, il se lancera directement.

Vous pouvez également insérer directement une cartouche de jeu : le jeu s'affichera alors automatiquement en premier sur l'écran d'accueil.

Pour quitter un jeu, vous pouvez utiliser le bouton HOME sur la manette, symbolisé par une maison. Vous constatez que la vignette du jeu ouvert indique "Jeu en cours". Sélectionnez le jeu et appuyez sur X puis sélectionner "Quitter" en appuyant sur A.

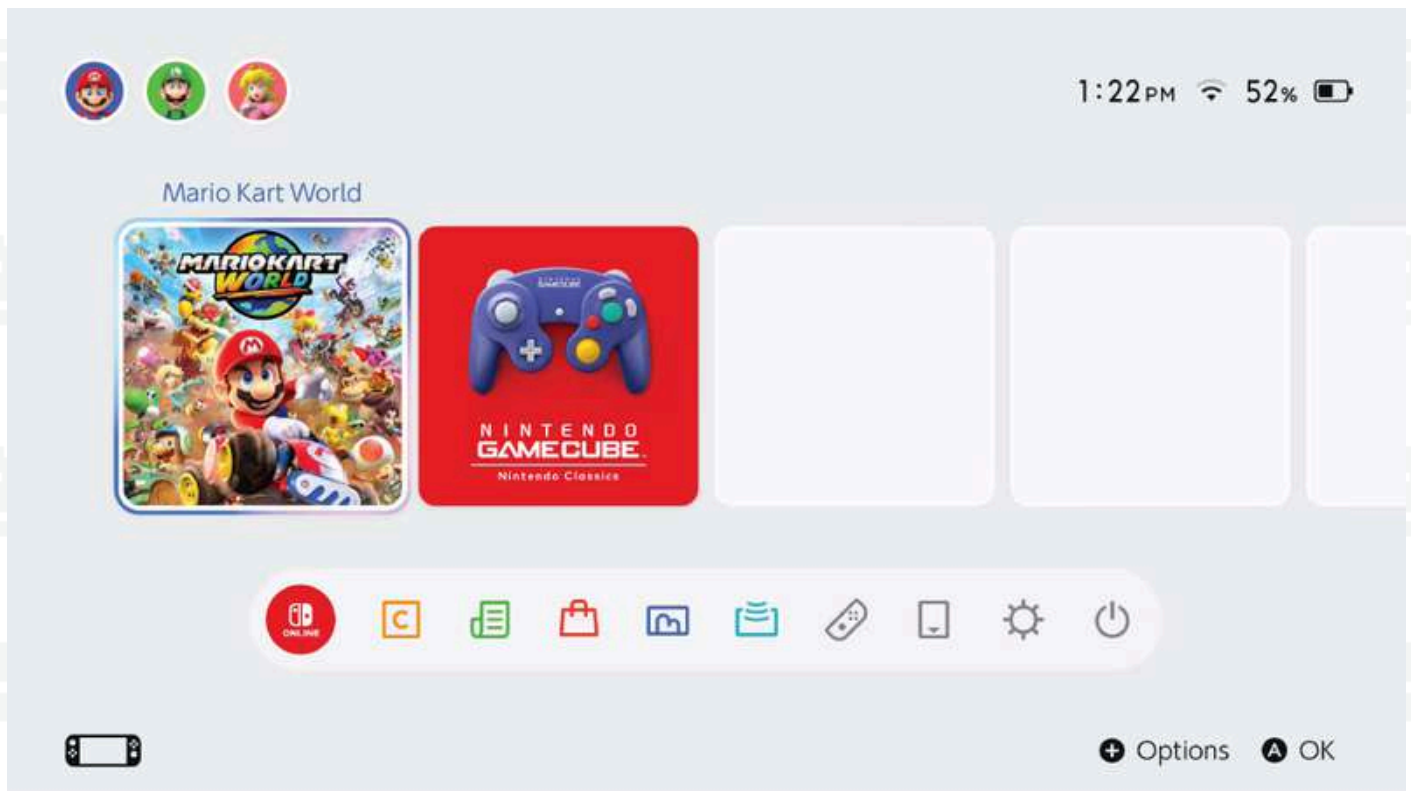
INSÉRER / RETIRER UNE CARTOUCHE DE JEU

Insérer une cartouche

- Ouvrez le rabat de la fente pour carte de jeu situé à droite sur la partie supérieure de votre console Nintendo Switch 2.
- Placez la carte de jeu de façon à ce que son étiquette se trouve dans la même direction que l'écran de la Nintendo Switch 2.



- Glissez la carte de jeu dans la fente de jeu jusqu'à ce que vous entendiez un clic vous indiquant que la carte est correctement insérée. Si la carte de jeu vous paraît difficile à insérer, retirez-la et vérifiez qu'elle soit correctement positionnée.
- Une fois la carte introduite, l'icône de logiciel du jeu choisi s'affichera sur le menu HOME.



Retirer une cartouche

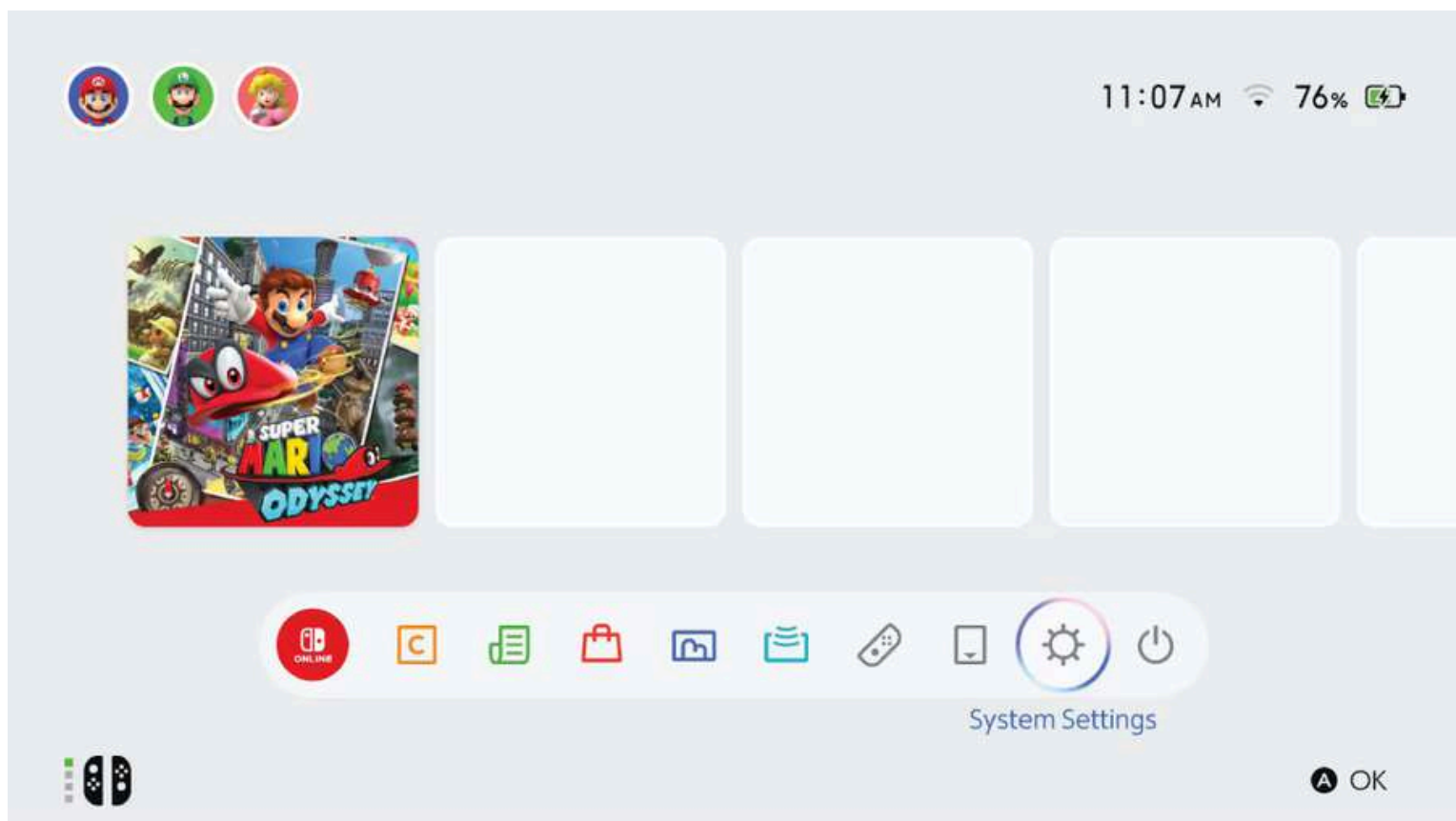
Important : Ne retirez la carte de jeu que lorsque vous vous trouvez sur le menu HOME, ou lorsque la console est éteinte. Si vous avez suspendu un logiciel, assurez-vous de l'avoir fermé avant d'en retirer la carte de jeu.

- Ouvrez le rabat de la fente pour carte de jeu situé à droite sur la partie supérieure de votre console Nintendo Switch 2.
- Poussez délicatement la carte de jeu insérée jusqu'à ce que vous entendiez un clic. Ne pas tirer directement sur la cartouche, au risque de l'abîmer ainsi que la console.
- Lorsque vous relâcherez la carte de jeu, celle-ci s'éjectera partiellement.
- Faites glisser la carte de jeu hors de la fente et refermez le rabat.

CONNECTER LA CONSOLE À INTERNET

Pour bénéficier de fonctionnalités en ligne sur certains jeux il est possible de connecter la console à un accès Wifi.

- Sélectionnez Paramètres de la console dans le menu HOME.



- Sélectionnez Internet, puis Paramètres Internet. Votre console recherchera automatiquement les signaux sans fil à proximité.
- Sélectionnez le nom de réseau (SSID) approprié dans la liste.
- Si exigé, utilisez le clavier à l'écran pour saisir le mot de passe du réseau sans fil.
- La connexion sera alors testée. Une fois ce test effectué, sélectionnez OK.

MI

LE PÔLE MÉTROPÔLE

MÉTROPÔLE
GRAND LYON

BIBLIOTHÈQUE
MUNICIPALE
DE LYON



Empruntez,

MI

jouez !

AMUSEZ-VOUS BIEN !!!!