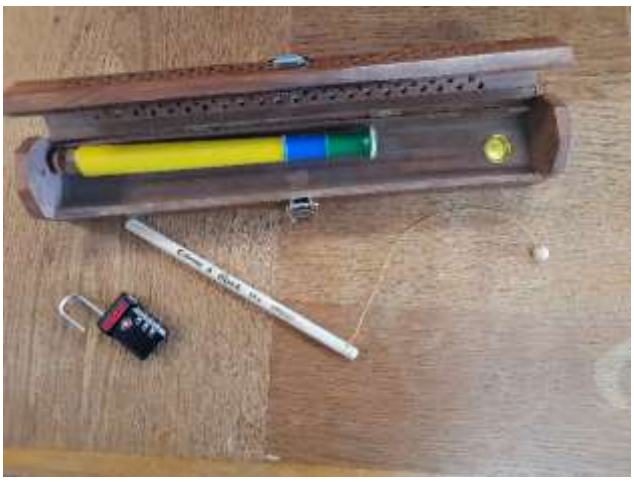
# « Valise Echappetoire : Flûte alors, elle est passée où ! »

## Vérifier que tout est en place

- S’assurer que la batterie externe est bien, branchée, rechargée et dans son logement

- Accrocher la maraca sur la partie en haut à gauche de la valise. S’assurer que le puzzle est bien à l’intérieur

- Placer la longue boîte en bois où vous le souhaitez dans la valise. S’assurer en amont que la « canne à pêcher des choses » et la partie longue de la flûte soient à l’intérieur. Le tout est fermé par le cadenas 1 (code 682)



- S’assurer que la petite clé soit installée dans le trou sous la toupie à chiffres (les chiffres sont une fausse piste ici).

- S’assurer que le bec de la flûte est bien dans la petite boîte fermée avec le cadenas « FIN »

- Si vous souhaitez rendre le jeu beaucoup plus simple, placez le petit cadre illustré au dos duquel se trouve la solution de la dernière énigme musicale. Pour plus de challenge, nous vous conseillons de l’enlever.

- Avant de commencer, mélanger les codes des 2 cadenas à code

## Résoudre l’énigme

Rappeler les règles de base :

!!! Rien ne peut se trouver en forçant ou en démontant une pièce !!!

!!! Il est interdit de toucher au câble USB !!!

!!! Les pièces sont très fragiles et uniques, prenez en soin et respectez le travail de l’artiste créateur !!!

- On peut décrocher les objets amovibles. Dans la maraca, on trouve un puzzle.

- Résoudre le puzzle. La solution donne accès au code du cadenas 1 : 682

- Ouvrir la longue boîte en bois avec le code du cadenas (682 de haut en bas et appuyer sur le bouton)
- Découvrir une partie de la flûte et la « canne à pêcher des choses »
- Utiliser la canne aimantée pour extraire la clé :

- La clé ouvre le cadenas de la planche coulissante (marque COGEX)
- Faire glisser la plaque vers la droite

- Appuyer sur le bouton « Reproduire la mélodie »
- Faire glisser la planche vers la gauche. Vous trouverez trois boutons (jaune, vert, rouge)
- Il faut reproduire la mélodie entendue précédemment (soit Vert-Rouge-Jaune-Rouge-Vert-Jaune)

- Si vous faites une erreur vous entendrez un double bip. Vous devrez recommencer. Il faut appuyer lentement sur chaque touche
- La solution de l'énigme se trouve également derrière le cadre illustré (Vert-Rouge-Jaune-Rouge-Vert-Jaune)
- Si vous entrez le bon code musical, un nouveau code s'éclaire en bas à gauche de la valise avec un petit son

- Utilisez le code (371) pour ouvrir le cadenas « FIN »
- Vous pouvez maintenant reconstituer la flûte. Vous avez gagné.

## Inventaire détaillé des éléments amovibles de la valise :

| | |
|---|---|
| Deux toupies en bois (dont 1 à chiffres) | |
| Deux batteries externes | |
| Un petit cadre illustré | |
| Un trousseau de vieilles clés | |
| Deux répliques de percussions africaines | |
| Un sifflet en bois | |
| Un « bottleneck » ou « dé protège doigt » | |
| Un petit cadenas « COGEX » avec 1 clé et une clé de rechange | |
| Deux cadenas à code | |

| | |
|---|---|
| Une maraca contenant un puzzle de 6 pièces en bois | |
| Une longue boîte en bois contenant une canne à pêcher des choses » et une partie de flûte jaune verte et bleue | |
| Le bec de la flûte | |
| Un mini cadre photo | |