



**BIBLIOTHÈQUE
MUNICIPALE DE LYON**

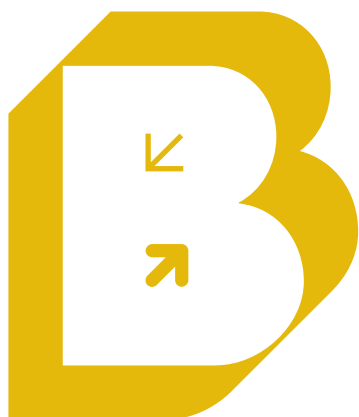


VILLE DE
LYON

GRANDLYON
la métropole

SUPPORTS D'ANIMATION ET PRÊT D'OBJETS

CATALOGUE 2022 • PÔLE MÉTROPOLE - BML



SOMMAIRE

ÉDITO	01
EN PRATIQUE	03
MODALITÉS DE RÉSERVATION ET D'EMPRUNT	03
ANIMATIONS CLÉ EN MAIN	04
PRÊT D'OBJETS	06
HISTOIRES EN TISSU	07
JEUX	13
KAMISHITHÈQUE	16
MATÉRIEL	17
SÉLECTIONS THÉMATIQUES	18
VALISES NUMÉRIQUES	22
INDEX DES VALISES PAR TYPE DE SUPPORTS	26
INDEX DES VALISES PAR ÂGE	27
CONTACTS	29

ÉDITO

Depuis 2018, la Métropole du Grand Lyon a confié à la BmL, par le biais d'une convention de délégation de gestion, le soin d'assurer l'accompagnement des services de lecture publique des 41 communes de moins de 12 000 habitants que compte le territoire métropolitain.

Cet accompagnement, assuré par une équipe dédiée de six agents mis à disposition, qui composent le pôle métropolitain de la BmL, porte sur différents domaines :

- Le prêt de documents (livres, CD, DVD, jeux) destinés à enrichir les fonds des bibliothèques partenaires ;
- Le conseil et l'accompagnement des élus et des professionnels ;
- La mise à disposition de ressources numériques en ligne (presse, musique, autoformation) ;
- L'appui aux coopérations intercommunales ;
- Et enfin, le soutien au développement de l'action culturelle, qui passe notamment par la coordination d'événements nationaux (comme le mois du film documentaire) ou locaux (comme la fête du livre de Bron, le prix Summer, ou encore le printemps des petits lecteurs, manifestation lyonnaise à laquelle les bibliothèques partenaires sont invitées à s'associer), mais aussi par le prêt de supports d'animation.

L'actuelle convention entre la Ville de Lyon et la Métropole arrivant à son terme à la fin de l'année 2022, les deux collectivités ont lancé depuis l'an dernier des réflexions et des études pour envisager conjointement la suite de la coopération. L'enquête de satisfaction menée en 2021 auprès des 40 bibliothèques partenaires a permis de dresser un bilan plutôt positif du fonctionnement actuel, notamment en ce qui concerne la diversité des projets d'action culturelle, la variété des supports animations, ou la qualité des relations avec les référents de territoires, mais aussi de mettre en évidence les souhaits d'amélioration des outils informatiques et logistiques, les fortes attentes en matière de collections, de ressources numériques et de jeux vidéo, ou encore de valises thématiques à destination des publics adultes et seniors.

Autant de pistes de travail pour les années à venir, auxquelles vous serez naturellement associés.

Nicolas Galaud, directeur de la Bibliothèque municipale de Lyon

Face au succès grandissant des demandes de supports d'animations, le pôle Métropole de la BML, continue de développer son offre en direction des professionnels mais également des usagers des bibliothèques partenaires. De nouveaux supports sont venus étoffer nos propositions comme le casque VR Oculus, le bar à tablettes, la malle Fabulala pour des médiations autour des langues ou les valises thématiques pour ados.

Pour les usagers, il est dorénavant possible d'emprunter et mettre à leur disposition des consoles de jeux, des boîtes à histoire et même des instruments de musique.

L'équipe du pôle Métropole a à cœur de compléter et renouveler d'année en année son catalogue de supports d'animations pour vous permettre d'accéder à une offre croissante de matériel de qualité, innovant et facile d'utilisation.

L'équipe reste toujours disponible pour vous montrer ce matériel, vous aider à le prendre en main et l'utiliser.

Najia Boulakhrif, responsable du Service Mobile, Pôles Lyon et Métropole

EN PRATIQUE



© Thomas Iglésis

Vous souhaitez organiser des animations de manière simple? Trouver de nouvelles idées? Tester du matériel? Le Pôle métropole met à votre disposition différents types de supports d'animations (« valises thématiques ») pour des médiations à destination de publics variés (tout-petits, classes, public familial...):

- du prêt d'objets
- des animations clé en main,
- des histoires en tissu, (raconte-tapis, tapis de lecture, conte en tissu...),
- des jeux,
- des kamishibaï (Kamishithèque),
- du matériel divers,
- des sélections d'ouvrages autour d'un thème ou d'un auteur,
- des valises numériques (consoles de jeux, tablettes...).

Chaque valise thématique est accompagnée d'une pochette contenant :

- une fiche descriptive avec la liste des documents présents dans la caisse,
- une fiche de suivi indiquant la date de prêt et de retour,
- un cahier où vous pourrez consigner vos remarques sur l'utilisation de la valise, vos idées d'animation, ou vous inspirer de celles des autres bibliothèques qui ont emprunté le support,
- des déroulés d'animation (facultatif).

L'ensemble de l'équipe peut vous accompagner dans la prise en main des valises si besoin.

MODALITÉS DE RÉSERVATION ET D'EMPRUNT

Vous avez la possibilité d'emprunter jusqu'à deux supports par mois. La durée d'emprunt est de cinq semaines. L'enlèvement et le retour du matériel sont compris dans la période de prêt, et devront être assurés par vos soins, ou via la navette (dans la limite des places disponibles), à l'exception du matériel numérique et robotique dont le transport est assuré par notre service.

En cas de dégradation ou de perte d'un support d'animation, la grille de remboursement établie par la métropole prévoit un dédommagement équivalent à la valeur de rachat. NB : il n'est pas possible de prêter les supports d'animation à vos usagers (individuels ou collectifs). Vous pouvez consulter le planning de réservations des valises sur notre site.

Comment réserver un support d'animation?

Les réservations des supports d'animation se font de préférence par téléphone auprès de votre référent-e qui fixera avec vous les modalités d'emprunt et de retour. Un mail récapitulatif vous sera ensuite adressé.

ANIMATIONS CLÉ EN MAIN

Les valises « Animations clé en main » contiennent tout le nécessaire pour vous permettre d'organiser rapidement et simplement des animations originales dans votre bibliothèque.

ESCAPE GAME VT 40 et VT 44

Un scénario, le matériel et le mode d'emploi pour organiser un escape game qui s'adapte à toutes les bibliothèques! Pour 6 participant-es à la fois. Durée: de 45mn à 1h.
Une visite de la bibliothèque est organisée pour un groupe de 6 nouveaux arrivants. Pendant la visite, on entend un collègue au loin s'énerver et claquer violemment une porte! Il a laissé juste un mot sur la porte d'entrée indiquant qu'il a... caché les clés... Le mystère reste entier; à vous de l'élucider!

Deux malles sont à votre disposition :

- une pour les 8-12 ans (VT 44)
- une ados-adultes (VT 40)

Descriptif de la valise :

- du matériel (faux coffre à objets trouvés, livre-coffre, documents, accessoires)
- les modalités d'installation
- le scénario détaillé
- des indices, des bonus, des tutos...

DANS L'ATELIER D'HERVÉ TULLET

VT 53 DÈS 4 ANS

Dans cette valise, vous trouverez l'ouvrage *Peinturlures* qui contient des propositions d'ateliers artistiques à mettre en place facilement pour tout public ainsi qu'une sélection d'albums d'Hervé Tullet.

Descriptif de la valise :

- *Peinturlures*
- *Un livre*
- *J'ai une idée*
- *Où es-tu Turlututu?*
- *On joue?*
- *Moi c'est Blop*
- *Jeu de reflets*
- *Oh! Un livre qui fait des sons*
- *Jeu du matin*
- *Jeu dans le noir*
- *Faut pas confondre*
- *Faut toujours pas confondre*
- *Couleurs*
- + le jeu *Dessine!*

LA NAISSANCE DU CINÉMA

VT 59 DÈS 8 ANS

Dans cette valise, vous trouverez tout le nécessaire pour mener une animation sur l'histoire du cinématographe, comprenant le visionnage d'un diaporama suivi d'un atelier pratique avec la réalisation d'un thaumatrope (pour les plus jeunes) ou d'un flipbook (pour les plus expérimenté-es en dessin). Nous avons également ajouté des livres autour des illusions et jeux d'optique (albums, documentaires et flipbook) ainsi que des objets de pré-cinéma (thaumatrope, praxinoscope et zootrope). Si nécessaire, nous pouvons également vous prêter un vidéoprojecteur, un écran de projection ainsi qu'un iPad sur simple demande.

Descriptif de la valise :

- *Les animaux* / Valentina Facci et Alberto Borgo



© Pôle métropole

Dans l'atelier d'Hervé Tullet

- *Au galop! Mon premier livre cinématographique* / Rufus Butler Seder
- *Histoire du cinéma: à la découverte du 7^e art* / Clémentine V. Baron
- *Illusions d'optique* / Gianni A. Sarcone et Marie-Jo Waeber
- *Illusions d'optique* / Myriam Martelle et Anne-Olivia Messana
- *Illusions d'optique: 50 maquettes et expériences à fabriquer et à réaliser* / Clive Gifford et Rob Ives
- *Jim Curious: voyage au cœur de l'océan* / Matthias Picard
- *Paris en pyjama* / Frédérique Bertrand, Michaël Leblond
- *Le morse et le crabe* / Otto T.
- *L'ours et l'abeille* / Otto T.
- *Le grand méchant renard: le flipbook* / Benjamin Renner
- Un zootrope
- Un praxinoscope
- Un thaumatrope
- Une clé USB contenant un diaporama
- Des fiches d'accompagnement

STAGRAM'TOI VT 70 DÈS 12 ANS

Stagram'toi est un kit d'animation pour démystifier les photos parfaites des stars sur Instagram et tourner en dérision leurs mises en scène, en les parodiant comme peut le faire Céleste Barber. Pensé par des médiateur-ices pendant un pédagolab avec Fréquence Écoles, il peut être utilisé avec le grand public, mais aussi de manière plus ciblée avec des jeunes pour faire de l'éducation aux médias et à l'information (EMI).

Le kit est composé de deux kakémonos (de 210 cm de hauteur et 86 cm de largeur), de quinze photos à parodier avec un lot d'accessoires et d'une tablette pour prendre des photos.



© Métropole de Lyon

INITIATION À L'ÉDUCATION AUX MÉDIAS ET À L'INFORMATION (EMI) VT 73 DÈS 10 ANS

Dans cette valise, vous trouverez des jeux et des activités clé en main pour proposer des ateliers de sensibilisation à l'EMI pour tout type de public, ainsi qu'une sélection de ressources pour approfondir le sujet.

Descriptif de la valise :

- des jeux de société : *Mediasphères, Crazy Théorie, Pause Photo prose*
- des jeux créés par Fréquence écoles : *Tube master* et *Tube data*
- des fiches d'activités diverses
- des ouvrages : *Décoder les fausses nouvelles et construire son information avec la bibliothèque / collectif, Les journalistes nous cachent-ils des choses ? / David Groison.*

MALLE FABULALA VT 116 3-10 ANS

L'association Dulala et l'association Les tables des matières présentent Fabulala, une mallette fabuleuse à la croisée du conte et du théâtre d'objets permettant de mettre en place des activités artistiques

et plurilingues avec les enfants de 3 à 10 ans.

Objectifs interdisciplinaires : donner le goût des histoires, susciter le plaisir de l'expérience artistique, engager les enfants dans une démarche de réflexion autour des langues, inclure les familles et faciliter leur participation aux projets pédagogiques.

Contenu de la malle :

- Du matériel pour écouter raconter, imaginer des histoires en français ou dans les langues de son choix, pour créer ...
- Une boîte à histoires permettant de raconter le petit chaperon rouge
- Des objets symboliques permettant de représenter personnages, décors, éléments divers
- Une scène à déplier
- Des boîtes sensorielles pour fixer l'expérience (gouter sentir toucher)
- 1 clochette : comme rituel de début et de fin de l'histoire.
- Le livret comprend une partie théorique, notamment des éléments sur la pédagogie du plurilinguisme et de l'intérêt d'inclure plusieurs langues dans une activité :
 - Permet de comparer les langues
 - De comprendre des

phénomènes langagiers
– Donner une valeur égale à
toutes les langues

24 activités et 5 parcours
de 3-5 séances destinés
aux enfants et permettant
d'associer les familles.

- La mallette est accompagnée des ouvrages suivants : *Chaprouchka* / Elsa Valentin, *Galinella, petite poule rossa* / Elsa Valentin.

VALISES POLAR ÉCHAPPETOIRES

VT 123 DÈS 10 ANS

Attention : matériel lourd et volumineux

Bienvenue dans l'univers original et foisonnant des valises Échappatoire. Faites de bric et de broc, d'objets chinés, chaque malle est une pièce artisanale unique, pensée comme un mini escape game pour deux ou trois personnes. Chaque valise comprend une fiche didactique pour installer et expliquer les énigmes.

Trois malles, trois univers :

- Prends ta valise on part en voyage : résolvez les énigmes sur le thème du voyage pour enfin vous envolez en vacances
- Lyon a bien des mystères : découvrez trois énigmes historiques de Lyon
- Flûte alors, elle est passée où ? : reconstituez une flûte en résolvant des énigmes autour de la musique.



© Thomas Igéris

PRÊT D'OBJETS

Ces nouveaux services vont permettre à vos usagers d'avoir accès et de tester différentes pratiques directement chez eux.

BOÎTES À HISTOIRES

VT 113 DÈS 3 ANS

Cette valise thématique contient des boîtes à histoires pour enfants, sans écran et sans ondes. Avec les Fabriques à histoires Lunii, les enfants choisissent les éléments qui composent leurs récits puis écoutent les histoires qu'ils ont créés. Les Conteuses merveilleuses comportent 6 faces de thématiques différentes, et fonctionnent uniquement avec le toucher et les gestes. La VT contient 4 boîtes à histoires Lunii, 2 casques audio Lunii, 4 conteuses merveilleuses, le tout équipé pour être prêté aux usagers de votre bibliothèque.

LES JEUX VIDÉO

S'INVITENT CHEZ VOUS

VT 119 et VT 120 DÈS 12 ANS

Le pôle métropole vous propose d'expérimenter le prêt de consoles Switch et de cartouches de jeux directement à vos usagers, comme n'importe quel document. Deux packs « prêts à prêter » sont mis à votre disposition pour 4 mois. Chaque pack comprend : un parc de 9 consoles (Switch et Switch Lite), plus de soixante jeux en cartouche,

un meuble de présentation et tout le matériel pour vous accompagner dans le prêt.

EMPRUNTEZ UN INSTRUMENT

DE MUSIQUE VT122 DÈS 12 ANS

À partir de mars 2023, nous mettons à disposition de votre bibliothèque un pack de 10 instruments de musique, qui pourront être empruntés par vos usagers, comme n'importe quel autre document.

Le pack comprend :

1 guitare classique, 1 guitare classique $\frac{3}{4}$, 1 guitare électrique, 1 guitare électrique $\frac{3}{4}$, 1 Guitare basse, 2 Ukulélés, 2 claviers, 1 cajon ainsi que tous leurs accessoires (Housses, accordeurs, amplis, sangles etc.) et tous le matériel pour vous accompagner dans le prêt.

POURQUOI PRÊTER

DES INSTRUMENTS

EN BIBLIOTHÈQUE ?

Pour faire face à la baisse générale de l'emprunt de cd, l'action des bibliothèques dans le domaine musical s'est beaucoup diversifiée : concerts, cercles d'écoute, siestes musicales, retour du vinyle, mise à disposition de studios...

Parmi cette variété de propositions, les expérimentations de prêt d'instruments de musique dans plusieurs villes de France ont rencontré un franc succès.

HISTOIRES EN TISSU

« Les tapis de lecture sont des sortes d'îlots qui matérialisent le coin ou l'instant lecture... Ce sont des outils ludiques d'aide à l'animation du livre et de la lecture destinés aux bibliothèques et structures de la petite enfance. » Nicole Vialard - l'îlot livres, créatrice

« Tout commence par un rêve (...) Le développement harmonieux de l'enfant et la prise en compte de ses besoins mais aussi de ses envies, en lien avec ses compétences sont très importants pour moi et me guident dans mon travail depuis de nombreuses années maintenant. Le temps passe... Après une expérience en crèche, j'ai rapidement compris que ce qui me plaisait au contact des jeunes enfants c'était surtout de penser, d'imaginer, de créer pour eux. » Laetitia Delpech - Fabrique-moi une histoire, créatrice, éducatrice de jeunes enfants et autrice.

Ces supports proposent d'aborder le livre par une approche sensorielle, ludique, tactile. Ils sont composés de matières, couleurs et formes attirantes, variées. Leur agencement ménage des surprises qui permettent de mettre en éveil la curiosité de l'enfant. Une séance se déroule en deux temps importants : un dédié à la lecture au public et l'autre à la manipulation. Il existe plusieurs modèles de supports en tissu :

- **le raconte-tapis** est l'adaptation d'un seul album. Les décors et les personnages représentent ceux de l'histoire et celle-ci sera « mise en scène » sur le tapis. On trouvera également dans cette catégorie des « contes en sac » et des « contes en tissu ». Dans ce cas-là, l'ouvrage est prêté avec le support.
- **le tapis de lecture** est lié à une thématique qui pourra évoluer selon les publics, le choix du livre, des nouveautés dans l'édition. Le décor est plus « générique » et permettra de renvoyer à la lecture de différents albums ou contes. Il pourra être agrémenté de petits éléments de décor ou d'accessoires.



RACONTE-TAPIS ET AUTRES SUPPORTS EN LIEN AVEC UN ALBUM

RACONTE-TAPIS « LE MACHIN »

VT 25 DÈS 3 ANS

D'après l'album de Stéphane Servant et Cécile Bonbon, éd. Didier Jeunesse, 2007.
Conception-réalisation : Éric Hammam

*Un jour, près du grand lac,
Bobo l'éléphant ramasse un drôle
de machin. Il décrète qu'il s'agit
d'un chapeau mais personne
n'est de cet avis.*

Le raconte-tapis est accompagné de l'album et de sa version anglaise.

RACONTE-TAPIS « LOUP »

VT 24 DÈS 3 ANS

D'après l'album d'Olivier Douzou, Rouergue, 1995.
Conception-réalisation : Éric Hammam

Petit jeu de construction pour former une tête de loup. Que va-t-il manger ? Un album graphique et

ludique pour les tout-petits !
Le raconte-tapis est accompagné
de l'album.

**RACONTE-TAPIS « LA SOURIS
ET LE VOLEUR » VT 26 DÈS 5 ANS**

D'après l'album de Jihad Darwiche et
Christian Voltz, éd. Didier Jeunesse, 2002.
Conception-réalisation : Éric Hammam

Cette histoire de souris est
inspirée d'un conte libanais.
*Pour se débarrasser d'un voleur
peu scrupuleux, elle invente un
stratagème pas banal...*
Le raconte-tapis est accompagné
de l'album.

**RACONTE-TAPIS « LE PETIT HÉRISSON
PARTAGEUR » VT 71 DÈS 3 ANS**

D'après l'album de Zemanel,
éd. Flammarion, 2018. Conception et
réalisation : les couturières de l'atelier
Zig-zag (basé à Lyon).

*Hérisson trouve une pomme bien
ronde, bien mûre et bien grosse.
Il se cache pour la manger
tranquillement. Mais Lapin, Écureuil
et Souris viennent le solliciter.
Ils s'installent tous dans la clairière,
mais une pomme pour quatre, ça
n'est pas suffisant.* Le raconte-tapis
est accompagné de l'album.

**RACONTE-TAPIS « CHOUETTE »
VT 72 DÈS 3 ANS**

D'après l'album de Léna Mazilu, éd. Albin
Michel (collection Histoires animées), 2016.
Conception et réalisation : Cœur de Line.

*Un soir, une petite chouette timide
trouve des lunettes et les pose
sur son bec. Elle apprend ainsi à
apprivoiser peu à peu les ombres
et les bruits de la forêt.*
Une histoire sur les peurs enfantines
accompagnée d'une application
gratuite, qui apporte plus de

50 animations interactives
et 100 sons lorsque la tablette
ou le smartphone est passé
au-dessus de l'image.

Le raconte-tapis est accompagné
de l'album.

**CONTE EN ROND « CONTES
À CROQUER » VT 63 DÈS 4 ANS**

D'après les albums *La soupe aux cailloux*
d'Anaïs Vaugelade et *Roule-galette* de
Natha Caputo. Conception et réalisation :
Cœur de Line.

Ce support permet de raconter
plusieurs histoires :
*Un renard malicieux et son caillou
qui va embobiner la poule et son
maïs, le lapin et sa carotte, la
chèvre et son chou et le cochon et
son navet. Tout ça pour partager
une bonne soupe!*
*Et celle d'une galette fugueuse qui
arrive à échapper au lièvre, au loup
et à l'ours, mais pas au rusé renard!*
Et enfin chanter une comptine
sur le thème de la soupe
avec des légumes à compter :
*Pour une bonne soupe, et la célèbre
comptine J'aime la galette.*
Le raconte-tapis est accompagné

des albums suivants : *Roule-galette* /
Natha Caputo ; *La soupe aux
cailloux* / Anaïs Vaugelade
J'aime la galette / Martine Bourre.

**CONTE EN SAC
« SUPERCAGOLE » VT 9 DÈS 3 ANS**

D'après l'album d'Antonin Louchard,
Seuil, 2016. Conception et réalisation :
Cœur de Line

*Un jour d'hiver, une petite poulette
rôle. Pour avoir bien chaud, il faut
mettre sa cagoule mais la cagoule
ça gratte, ça gratte, ça gratte !
Sur son chemin, elle tombe
nez à nez avec un loup affamé.
Grâce à sa cagoule rouge, elle
se fait passer pour le petit
chaperon et grâce à sa malice,
la poulette va réussir à échapper
à la bête féroce. En lui faisant
croire que sa cagoule a de super
pouvoirs, elle va faire d'une pierre
deux coups : se débarrasser de
son couvre-chef qui lui pique
la tête et échapper au loup!*
Le raconte-tapis est accompagné
des albums suivants :
Supercagoule ; *Je suis un lion* ;
Je veux voler et *Patate*.



© Thomas Iglesis

VT 63 - Conte en rond « Contes à croquer »



CONTE EN SAC

« UN PEU PERDU » VT 8 DÈS 3 ANS

D'après l'album de Chris Haughton, Thierry Magnier, 2011.

Conception et réalisation : Cœur de Line

C'est l'histoire d'un bébé hibou tombé du nid, qui cherche sa maman avec l'aide d'un écureuil dégourdi... Un ours, un lapin, une grenouille... non ce n'est pas sa maman ! Mais heureusement tout se termine bien autour d'un goûter bien mérité !

Le raconte-tapis est accompagné des albums suivants : *Un peu perdu* ; *Bonne nuit le monde* ; *Chut on a un plan* ; *Oh non Georges !*

CONTE EN SAC

« LA CHENILLE QUI FAISAIT

DES TROUS » VT 48 DÈS 3 ANS

D'après l'album d'Éric Carle, Mijade, 1996.

Conception et réalisation : Cœur de Line

Où l'on rencontre une petite chenille qui sort de son œuf, mange une pomme, deux poires, trois prunes, quatre fraises, cinq oranges, et puis tout un frigo ! Pour grossir et se réfugier dans un cocon douillet. En sortira-il un papillon ?

Le raconte-tapis est accompagné de l'album.

CONTE EN TISSU

« LA MOUFLE » VT 30 DÈS 4 ANS

D'après le conte traditionnel.

Conception et réalisation : Ann Guérin.

Par une journée de grand froid, Souris se promène et trouve une moufle en laine rouge sur la neige. Toute contente, elle se blottit à l'intérieur. Puis arrivent d'autres animaux qui voudraient bien, eux aussi, profiter de l'aubaine !

Le raconte-tapis est accompagné des albums suivants : *Le bonnet rouge* / Brigitte Weninger ; *La moufle* / Diane Barbara ; *La moufle* / Robert Giraud ; *La moufle* / Florence Desnouveau ; *The mitten* / Florence Desnouveau.

CONTE EN TISSU

« PETITE POULE ROUSSE »

VT 33 DÈS 4 ANS

D'après le conte traditionnel.

Conception et réalisation : Ann Guérin

C'est l'histoire de la petite poule rousse qui va faire son pain toute seule, personne ne veut l'aider, alors c'est toute seule qu'elle va le manger.

Le raconte-tapis est accompagné des albums suivants : *La petite poule rousse* / Byron Barton ; *La petite poule rouge* / Anne Fronsacq ; *Le petit poussin rouge* / Tina Matthews ; *La petite poule rousse* / Pierre Delye.

CONTE EN TISSU

« LA GRENOUILLE À GRANDE

BOUCHE » VT 82 DÈS 3 ANS

D'après le conte de randonnée africain.

Conception Laetitia Delpech

« Fabrique-moi une histoire »

« Bonjour, je suis la grenouille à grande bouche et je mange des mouches. Et toi que manges-tu ? »

La réponse de l'oiseau bleu est étonnante, celle de la souris rousse est amusante, mais la réponse du crocodile vert est tout simplement... effrayante !

Le raconte-tapis est accompagné des albums suivants (différentes versions du conte) : *La grenouille à grande bouche* / Francine Vidal, illustrée par Élodie Nouhen ; *La grenouille à grande bouche* / Sylvia Takken ; *La grenouille à grande bouche* / Nathalie Diéterlé ; *La grenouille à grande bouche* /





VT 34 - Comptine en tissu « Gentille alouette »

Christina Dorner ; *La grenouille à grande bouche* (pop-up) / Faulkner Keith ; *Grande Bouche* / Antonin Louchard ; *Les deux grenouilles à grande bouche* / Pierre Delye et illustrée par Cécile Hudrisier ; *L'éveil de la petite grenouille* / Eline Snel

COMPTINE EN TISSU « GENTILLE ALOUETTE »

VT 34 DÈS 1 AN

D'après la comptine traditionnelle.
Conception et réalisation :
Jacqueline Françon

Un support original à accrocher sur le dos d'une chaise, qui permet d'accompagner la comptine et de parler des différentes parties du

corps. Le support est accompagné des albums suivants : *Alouette, gentille alouette* / Julie Mercier ; *J'ai perdu la langue* / Michael Escoffier ; *C'est la petite bête qui monte* / Elsa Devernois ; *Le bouton* / Thibaud Primard ; *Qui quoi quoi qui* / Olivier Tallec ; *Savez-vous planter des choux* / Christian Voltz ; *Les petits doigts qui dansent* / Claire Zucchelli-Romer ; *Nous* / Hector Dextet ; *Oh ! les petits pieds* / Maud Legrand ; *Petit nez* / Emma Adbage ; *Les orteils n'ont pas de nom* / Jean Leroy ; *Donner corps : deux par deux* / Cécile Denis ; *Agathe* / Pascal Teulade ; *Va-t'en grand monstre vert !* / Ed Emberley ; *Comment le loup m'a mangé* / Jean-Michel Zurletti.

CONTE EN TISSU

« BOUCLE D'OR » VT 31 DÈS 4 ANS

D'après le conte traditionnel.

Conception et réalisation : Ann Guérin.

Boucle d'or, une charmante petite fille, se balade dans les bois et arrive à la maison des trois ours. Sans y être invitée, elle rentre à l'intérieur et goûte la soupe des trois ours, essaye les fauteuils des trois ours, puis se couche dans leur lit. Quand la famille ours rentre chez elle...

Le raconte-tapis est accompagné des albums suivants : *Boucle d'or et les trois ours* / ill. Gerda Müller ; *Boucle d'ours* / Stéphane Servant ; *Boucle d'or et les trois ours* / Rascal ; *Boucle d'or au musée* / Amel Khaldi-Bonnaud ; *Bou et les 3 ours* / Elsa Valentin.

SUPPORTS AUTOUR D'UNE THÉMATIQUE

TABLIER « LES ANIMAUX

DE LA FERME » VT 89 0-3 ANS

D'après l'album de François Delbecque,
Conception et réalisation : Laetitia Delpech "Fabrique-moi une histoire".

Le tablier est accompagné d'un jeu et des albums suivants : *Les animaux de la ferme* / François Delebecque ; *À la ferme : mon premier imagier photo* / Nathalie Seroux ; *Hue Colette !* / Catherine Louis ; *À la ferme* / Marion Billet.

TABLIER À COMPTINES

« À LA MER » VT 37 DÈS 1 AN

Conception et réalisation : Ann Guérin

Ce tablier est prêté avec différents petits animaux de la mer en tissu. Le tablier est accompagné des albums suivants : *À l'eau Trotro* /

Bénédicte Guettier ; *Au fil des flots* / Isabelle Chatellard ; *Bateau sur l'eau* / Martine Bourre ; *Bulle et Bob à la plage* / Natalie Tual ; *Mer bleue* / Robert Kalan ; *Petit poisson blanc et son papa* / Guido Van Genechten ; *Le voyage de Loti* / Janik Coat ; *Les petits poissons dans l'eau* / Christine Destours

TAPIS DE LECTURE

« DANS LE JARDIN » VT 7 DÈS 3 ANS

Conception et réalisation : Nourse

Le tapis est accompagné des albums suivants : *Bulle et Bob au jardin* / Nathalie Tual ; *C'est un jardin* / Hector Dexet ; *Dans mon jardin* / Corinne Dreyfuss ; *L'herbier : arbres feuillus d'Europe* / Emilie Vast ; *Dans le jardin* / Irene Penazzi ; *Irène la graine* / Benoît Charlat ; *Raymond rêve* / Anne Crausaz ; *Regarde !* / Corinne Dreyfuss ; *Mon imagier du jardin* / Nathalie Choux ; *Dans un jardin* / Atak + 1 jeu : mémo des fleurs

TABLIER « PIQUE-NIQUE AU JARDIN »

VT 121 DÈS 2 ANS

Réalisé sous l'aimable direction de Laetitia Delpuch par les stagiaires de la formation « Construire et animer un atelier collectif de création de supports en tissu autour du livre jeunesse ».

Le tablier est accompagné des albums suivants : *La fourmi m'a piqué la main* / Marion Billet ; *L'imagier des fleurs du jardin* / Marie-Noëlle Horvath ; *Petite pousse* / Sophie Vissière ; *Pipi dans l'herbe* / Magali Bonniol ; *Le pique-nique parfait* / Ciara Food ; *Une souris verte* / Denis Cauquetoux ; *Vert Jardin* / Clémence Sabbagh. (Disponible en septembre.)

TAPIS DE LECTURE

« GOURMANDISE » VT 6 DÈS 3 ANS

Conception et réalisation : Nelly Bérard, « Nourse »

Le tapis est accompagné des albums suivants : *À table !* / Rebecca Hobb ; *La bonne bouillie* / Coline Promeyrat ; *Bulle et Bob dans la cuisine* / Nathalie Tual ; *C'est quand le goûter ?* / Benoît Charlat ; *Cassandra la gourmande* / Odile Bailloeu ; *Une cuillère pour...* / Rascal ; *Le jardin des Minimiams* / Alain Serres ; *Miam* / Gay Wegerif ; *Orange pomme poire* / Emily Gravett ; *Mon imagier des fruits* / Nathalie Choux.

TAPIS DE LECTURE

« JOUR ET NUIT » VT 64 DÈS 3 ANS

Conception et réalisation : Nelly Bérard, « Nourse »

Ce tapis peut être emprunté avec la sélection thématique « Dodos et

doudous » (rubrique « sélections thématiques »). Le tapis est accompagné des albums suivants : *Le matin quand le jour se lève* / Anne Crausaz ; *Et le soir quand la nuit tombe* / Anne Crausaz ; *Le livre de la nuit* / Susanne Rotraut Berner ; *Bébés chouettes* / Martin Waddel ; *Soleil de jour, lune de nuit* / Elzbieta.

TAPIS DE LECTURE

« L'ARBRE DES SAISONS »

VT 79 DÈS 2 ANS

Attention : matériel fragile et volumineux

Conception et réalisation : Laetitia Delpuch « Fabrique-moi une histoire »

Un tapis en 3D pour raconter et conter des histoires autour des saisons, de la nature et des arbres. Différents éléments sont fournis pour évoquer les saisons : un bonhomme de neige, des feuilles mortes, un nid, une coccinelle, des oiseaux, des œufs, des papillons,



un hérisson, des escargots, des fleurs, des bourgeons... L'arbre central mesure 1,20 m de haut. Le tapis est accompagné d'une sélection d'albums : *Au creux de mon arbre* / Britta Treckentrup ; *À trois, on a moins froid* / Elsa Devernois ; *L'imagier de l'hiver* / Anne Bertier ; *L'air du printemps* / Jo Witek ; *Printemps* / Leo Lionni ; *Chapeau d'été* / Jo Witek ; *Parapluie d'automne* / Jo Witek ; *En 4 temps* / Bernadette Gervais ; *Quelque chose de merveilleux* / Sun-Jae, Shin ; *Saisons* / Katie Wilson ; *Victorine et les 12 mois de l'année* / Ingrid Chabbert.

TAPIS DE LECTURE

« À LA MONTAGNE » VT 23 DÈS 2 ANS

Conception et réalisation : Ann Guérin.

Le tapis est accompagné des albums suivants : *L'imagier de la montagne* / François Delebecque, *Petite marmotte a la bougeotte* / Christian Jolibois, *Là-haut dans la montagne* / Agnès Chaumié, *Ma petite montagne* / Katrin Wiehle, *L'omelette aux*

myrtilles / Charlotte Lemaire et d'une plaquette réalisée par Ann Guérin avec une histoire.

CONTE EN ÉVEIL

« MA FORÊT » VT 91 0-3 ANS

Conception et réalisation : Cœur de Line.

Un support à suspendre ou à poser au sol. Le support est accompagné des albums suivants choisis par la créatrice : *Dans la forêt des drôles de bruits* / Agnès Chaumié, *Regarde dans la forêt* / Emeri Hayashi, *Qui se cache ici ?* / Véronique Petit, *Les bruits de la forêt* / Sam Taplin, *Les trésors cachés de la forêt* (pop-up) / Jane Lawler, *Dans la forêt lointaine* (comptines et jeux de doigts) / collectif.

JUPE À HISTOIRES VT 80 DÈS 2 ANS

Conception et réalisation : Laetitia Delpech « Fabrique-moi une histoire »

Une jupe aux couleurs vives et vintage pour raconter des histoires autour du cirque, créer une

animation contée, et s'amuser avec les 9 personnages (clowns, écuyère, Monsieur et Madame Loyal...). La jupe est accompagnée d'une sélection d'albums : *Famille acrobate* / Anouck Boisrobert ; *Quel cirque* / Judy Kaufmann ; *Après le cirque* / Didier Lévy ; *Clown* / Elzbieta ; *Hector et Rosa-Lune (Livre-CD)* / Magali Le Huche ; *Le loup ne nous mangera pas* / Emily Gravett ; *Quatre saisons-circus* / Laurence Gillot.

CONTE EN ÉVEIL « MES ÉMOTIONS »

VT 92 0-3 ANS

Conception et réalisation : Cœur de Line.

Un support à suspendre ou à poser au sol. Le support est accompagné des albums suivants choisis par la créatrice : *Mes petites émotions* / Daniel Roode, *La couleur des émotions* / Anna Llenas, *Mes émotions* / Libby Walden. Et d'accessoires : un bâton de pluie, un tuyau harmonique, une boîte à tonnerre.

« PARAPLUIE ANTI-SOUCIS »

VT 88 2-4 ANS

Conception et réalisation : Laetitia Delpech « Fabrique-moi une histoire »

Un parapluie coloré et décoré pour laisser libre cours à toutes les émotions, à éventuellement associer avec la VT22 Émotions. (Disponible en septembre.)

TABLIER « HISTOIRES DE NOËL »

VT 90 DÈS 3 ANS

Conception et réalisation : Ann Guérin.

Le tablier est accompagné d'une plaquette proposée par la créatrice. (Disponible à l'automne.)



VT 80 - Jupe à histoires

JEUX

Le jeu comme objet culturel a aujourd'hui toute sa place en bibliothèque au même titre que n'importe quelle collection. Le pôle métropole vous propose différents types de valises de jeux contenant chacune une sélection destinée à différentes tranches d'âges (tout-petits, tout public, public ado adulte). Les jeux ont été sélectionnés en fonction de leurs qualités ludiques, de leur originalité et selon des critères qui permettent une diversité de l'offre : âge, durée de jeu, type de jeux... tout en privilégiant des jeux simples à mettre en place et d'une durée de jeu restreinte. Nous pouvons vous accompagner dans votre projet autour du jeu, qu'il s'agisse d'un simple test ou d'une création de fonds à part entière.



© Thomas Iglesis

JEUX TOUT-PETITS

LIRE ET JOUER VT 19 DÈS 3 ANS

Une sélection de 14 jeux créés à partir d'ouvrages jeunesse des éditions Gallimard et L'École des Loisirs et de livres pour alterner jeu et racontage.

- des jeux de memory :
Le jeu des trois brigands;
Les animaux sauvages
- des puzzles : *Où vivent les animaux?;* *Les bébés animaux*
- des jeux de dominos : *Les fruits*
- des jeux de lotos : *Les dinosaures;*
Loto de la famille souris;
Le loto de la petite poule rouge;
Les animaux de la ferme;
Le Croc couleurs de Pop
- des jeux de plateau : *Tu bluffes*
Chien Pourri!; *C'est qui le plus fort;* *Hauts les pattes!*
- autre : *Dessine! un jeu de dessin*

La sélection de jeux est accompagnée des albums suivants : *Pop mange de toutes les couleurs;* *Les trois brigands;* *C'est moi le plus fort;* *Les quatre saisons*

de la famille souris; *La petite encyclopédie des animaux;* *Les bébés animaux;* *La pomme et autres fruits;* *Les animaux de la ferme;* *Chien pourri à l'école;* *Haut les Pattes;* *Les dinosaures;* *Les animaux sauvages.*

JEUX TOUT-PETITS VT 27 DÈS 1 AN

Une sélection de jeux divers à proposer aux toutes petites mains.

- des jeux d'assemblages :
– 3 jeux de construction (*fusée à empiler;* *Wally Wall;* *Smartmax start XL*)
– 3 jeux d'agencement (*Topanifarm;* *Puzzle des transports,* *puzzle en 3d La ferme*)



© Thomas Iglesis

- des jeux d'exercices :
 - 2 jouets de manipulation (laçage *Animaux de la jungle*; quilles animaux en tissu)
 - 2 jouets d'éveil sensoriel (un arbre à pluie, un culbuto « ours »)
 - 2 jouets de motricité (chenille et crocodile à tirer en bois)
- des jeux de règles :
 - 1 jeu de parcours (*Little circuit*)
 - 2 jeux de combinaison (*Gagne ton papa*, *Dominos kids*)
 - 1 jeu d'association (*Emotiblocks*)
- 4 livres en tissu (*Bonne nuit bébé loup*; *Coucou tu me vois?*; *Les formes*; *Coucou bébé*)
- 1 tapis d'éveil

JEUX TOUT-PETITS VT 41 DÈS 1 AN

Une sélection de jeux divers à proposer aux toutes petites mains.

- Des jeux d'assemblages :
 - 3 jeux de construction (gros cubes; *Cachempil Maman Poule*; *Kubix*)
 - 3 jeux d'agencement (*Cubanim*; *puzzle poissons*; *puzzle en 3d pirate*)
- Des jeux d'exercices :
 - 3 jouets de manipulation (*carrousel des ours*; *boîte à formes « maison »*; *Visse et joue*)
 - 1 jouet d'éveil sensoriel (lapin multi-activités)
 - 2 jouets de motricité (escargot à tirer en bois; petit train *Créaferme*)
- Des jeux de règles :
 - 1 jeu de parcours (*Little cooperation*)
 - 2 jeux de combinaison (*dominos 2 bouts debout*; *dominos La ferme*)
 - 1 jeu d'association (*Mon premier lynx*)
- 4 livres en tissu
- 1 tapis d'éveil

DES JEUX TRÈS GOURMANDS

VT 69 DÈS 3 ANS

Une sélection de jeux pour les 3-6 ans sur le thème de la gourmandise : *L'odorat : les fruits et leurs arômes*; *Candy*; *Qui mange quoi?*; *Une cuillère pour Martin*; *Little panic Island*; *Viva topo*; *Panic cafard*; des accessoires en tissu (légumes, fruits, paniers...)

JEUX TOUT PUBLIC

JEUX DE 4 À 104 ANS!

VT 20 et VT 28

Une sélection de jeux intergénérationnels : *La chasse aux monstres*; *L'escalier hanté*; *Kaleidos*; *Perplexus original*; *Pique-plume*; *Qwirkle*; *Texto*; *Time's up party*; *Mixmo*; *Les trois petits cochons*; *Bandido*; *Unanimo*; *Le verger*; *Timeline* (multi-thèmes); 2 BD dont vous êtes le héros.

DES JEUX DE 8 À 108 ANS! VT 45

Une sélection de 17 jeux intergénérationnels variés : *Dream On!*; *Unlock! Escape Adventures*; *Code Names*; *Skull*; *Wazabi*; *Perudo*; *Dobble*; *Jungle Speed*; *King of Tokyo*; *Carcassonne*; *Dixit*; *6 qui prend!*; *UNO*; *Quarto*; *Mille Sabords!*; *Pitch Car Mini* + 1 tapis de jeu

« DES JEUX DE 8 À 108 ANS! »

VT 110

Une nouvelle sélection de 13 jeux intergénérationnels, simples à expliquer et à prendre en main : *7 wonders architects*, *Happy city*, *Kingdomino*, *Twin it*, *micro macro crime city full house*, *Misty*, *Yokai*, *Papayoo*, *Azul*, *The mind*, *Hanabi*, *Unlock kid*, *Imagine Famille*

KAPLAS VT 43 DÈS 3 ANS

1000 planchettes en bois pour imaginer toutes sortes de constructions.





VT 55 - « Polar en jeu »

© Thomas Iglesis

REMUE-MÉNINGS VT 55 DÈS 7 ANS

Une sélection de 15 jeux de défis ou de logique (casse-têtes, labyrinthes ou puzzles), pour tous à partir de 7 ans, pour jouer seul ou à plusieurs: *Par Odin; Perplexus original; Alerte! Astéroïdes; Cube labyrinthe Inside 3; Rush hour; Scarabya; Floppy Ghost Cube; Fold it!; Fais ta valise; Labyrinthe Bertikal; Brain connect; Quadrillion; The Sherlock; Cube puzzler pro; Gagne ton papa.*

POLAR EN JEU VT 56 DÈS 12 ANS

Une sélection de 13 jeux, autour de l'univers du polar: enquêtes, crimes, énigmes... pour les enfants et les adultes.

Mr Jack Pocket; Histoires de fantômes; Chronicles of crime; Petits meurtres et faits divers; Unlock heroic adventures; Les loups-garous de Thiercelieux; Linq; CS files; Portrait-robot; Black Stories édition polar; Sherlock express; Fugitive; 13 indices.

JEUX GÉANTS VT 76 DÈS 5 ANS

Attention : matériel lourd et volumineux

Cinq jeux (très) grands formats, pour un public familial. Cette sélection est idéale pour animer un temps festif aussi bien dans la bibliothèque qu'à l'extérieur. *Birinic; Carrom; Shuffle puck; Billard hollandais; Verger géant.*

JEUX FÉMINISME VT 78 DÈS 8 ANS

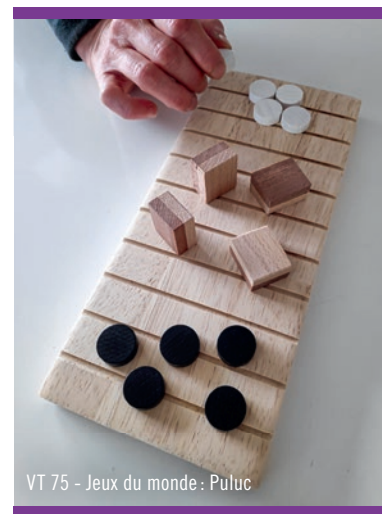
Dans le cadre de l'évènement féminisme 2021, nous vous proposons une sélection de jeux qui vous permettront d'aborder l'égalité filles-garçons avec les plus jeunes, de découvrir des personnalités féminines ou issues des minorités de genres avec les plus grand-es et de mieux connaître l'histoire de la lutte pour l'égalité femmes-hommes. *The moon project: bataille féministe; The moon project: Bluff à la française; Bad Bitches only et ses extensions Queer icons et Feminist warriors; Who's she; Timeline spécial droit des femmes.*

JEUX DU MONDE VT 75 DÈS 8 ANS

Une sélection variée de jeux du monde pour faire découvrir aux petits et grands des classiques ainsi que des jeux peut-être moins connus: *Awalé; Go; Mah-jong; Tock; Fanorana; Dominos; Tangram; Surakarta; Shogi; Puluc; Quilles finlandaises; Kono; Hanafuda; Échecs chinois.*

« JEUX FLE » VT 109

Du jeu pour pratiquer le français? Hé oui, le jeu favorise l'occasion de parler la langue dans une atmosphère détendue. Il fonctionne comme un instrument de socialisation et permet à tous-tes les participant-es – même les plus timides- de participer. Cette valise vous propose 12 jeux faciles à prendre en main particulièrement adaptés pour mener des ateliers avec un public allophone: *Chrono mots, Texto, Just One, Unanimo, Duplik, Concept kids animaux, comment j'ai adopté un dragon, Déclit, Dobble, Kaleidos, Tic tac boum junior, imagidés*



VT 75 - Jeux du monde: Puluc

© Thomas Iglesis

KAMISHITHÈQUE

Kamishibai signifie littéralement : « théâtre de papier ». C'est une manière de conter d'origine japonaise, basée sur des images qui défilent dans un butai. Un kamishibai est composé d'un ensemble de planches illustrées numérotées (entre 10 et 16 pour la plupart), racontant une histoire. Chaque planche met en scène un épisode du récit, le recto pour l'illustration, le verso réservé au texte lu ou conté plus librement avec ses propres mots par le narrateur. Les planches sont introduites dans la glissière latérale du butai dans l'ordre de leur numérotation. Le butai est un castelet en bois teinté à trois portes, il permet de

mettre en scène son kamishibai. Dans la continuité des usages et pratiques ancrés au sein du service mobile, la kamishithèque est pensée comme un fonds de référence dédié au kamishibai et à la médiation et elle comptabilise d'ores et déjà plus de 400 histoires en kamishibai provenant de différents éditeurs (Lirabelle, Callicéphale, MK67, Mioum-Mioum, Grandir, Doshinsha...) Certaines histoires sont disponibles en différentes versions (anglaise, japonaise, allemande, espagnole, italienne...)

Un petit fonds d'histoires en A3 est disponible ainsi qu'un butai de ce format.

Nouveautés : un butai rétroéclairé pour faciliter le racontage des histoires en papier découpé ! Nous pouvons également vous prêter des originaux d'illustration d'une *Souris à Paris* et de *l'Épouvantail* de Barbara Martinez pour des médiations originales. Vous pourrez ainsi emprunter des histoires kamishibai à l'unité (5 maximum à la fois) et un butai dans la mesure du possible.

Et prochainement ...des « kamicyclettes » (vélos électriques) équipées d'un butai pour des séances d'histoires hors-les-murs !



MATÉRIEL

COIN LECTURE NOMADE VT 51 ET 74

Attention : matériel lourd et volumineux

Un coin lecture nomade composé d'une tente, de matelas, de coussins et de peluches, idéal pour aménager un coin pour les tout-petits ou dans le cadre d'une animation hors les murs.

BADGEUSES VT 35, 36 et 65

Des badges, pour quoi faire ? Communiquer, animer un atelier à partir d'illustrations, d'écriture de slogans, de recherche d'images libres de droit ou patrimoniales, pour une inauguration... Les pistes sont nombreuses ! Les valises « Badgeuse » contiennent chacune une badgeuse, un cutter emporte-pièce et le matériel nécessaire pour créer 30 badges ou des magnets ainsi que des déroulés d'ateliers possibles.

ÉVEIL MUSICAL VT 112

Des boîtes à tonnerre, des bâtons de pluie, ou encore un kalimba ... nous mettons à votre disposition un assortiment d'instruments adaptés pour permettre aux tout-petits de se familiariser avec la musique, ainsi qu'une sélection documentaire qui vous aidera à organiser vos séances d'éveil musical.

Contenu de la valise : 9 boîtes à tonnerre, 9 bâtons de pluie, 9 petits tambours « Eduki », 9 paires d'œufs, 1 arbre à grelots et 8 poignées grelots, 1 kalimba, 8 cloches



accordées. *Si tu mets...* / Chabbert Ingrid, *Boum ! : Le grand imagier des onomatopées* / Paronuzzi, *Fred, Bruits* / Bataille Marion, *Le petit chasseur de bruits* / Poillevé Sylvie, *Oh ! Un livre qui fait des sons* / Tullet Hervé, *Salsa !* / Manceau Édouard, *Tralali, la musique des petits bruits* / Chaud Benjamin, *Zanimomusic babies* : 12 comptines bilingues et sensorielles* / Palombi Isabelle, *Zim bam boum* / Stehr Frédéric, *Éveil musical : maternelle* / Matthys Agnès.

BAR À TABLETTES VT 115

Avec le bar à tablettes, proposez dans votre bibliothèque jusqu'à 4 tablettes en libre accès !

Composée de deux meubles (un à hauteur d'adulte et l'autre à hauteur d'enfant) montés sur roulettes, et d'une malle contenant tout le nécessaire pour fixer les tablettes sur des supports sécurisés, cette VT est un complément idéal à la VT 117 Flotte iPad pour valoriser les ressources en ligne, ou toute autre action de médiation nécessitant une mise à disposition de vos tablettes en mode fixe.

Note : cette VT ne contient pas de tablettes, mais uniquement les meubles et supports pour les mettre en espace. Pour l'emprunt de tablettes, voir la VT 117 Flotte iPad.

SÉLECTIONS THÉMATIQUES

Elles sont composées de 10 à 15 ouvrages autour d'une thématique ou d'un auteur, sélectionnés en fonction des coups de cœur, de l'actualité éditoriale, ou encore de la programmation de la BmL.

LIVRES ÉTONNANTS VT 1 DÈS 3 ANS

Une sélection de livres animés (pop-up, géant, leporello...) pour s'étonner et s'émerveiller : *Maman ?* / Arthur Yorinks ; *Regarde dans la nuit* / Catherine Josselme ; *ABC 3D* / Marion Bataille ; *Les robots n'aiment pas l'eau* / Philippe Ug ; *À table !* / Céline Monchoux ; *2 Yeux ?* / Lucie Félix ; *Le cube rouge* / Janik Coat ;

Un petit bois mystérieux / Susumu Shingu ; *Bruit blanc* / David A. Carter ; *Qu'est-ce que c'est ?* / Cécile Boyer ; *Cache - cache* / David A. Carter ; *Quand ils ont su...* / Malika Doray ; *Lunaparc en pyjamarama* / Mickael Leblond ; *Le jour et la nuit, tout autour* / Julie Safirstein ; *Le bateau de monsieur Zougoulou* / Coline Promeprat ; *Le très grand Petit Poucet, un conte avec des décors et découpes* / Charles Perrault, Clémentine Sourdis.

LIVRES ÉTONNANTS VT 2 DÈS 3 ANS

Une sélection de livres animés (pop-up, géant, leporello...) pour s'étonner et s'émerveiller : *Mon arbre à secrets* / Olivier Ka ; *Le livre à pois* / David A. carter ;

Lutins des bois / Philippe Ug ; *Voir le jour* / Emma Giuliani ; *Le petit Chaperon Rouge* / Warja Lavater ; *Les aventures d'Alice au pays des Merveilles* / Lewis Carroll ; *Pop-up zoo* / Martine Perrin ; *Si le loup y était* / Philippe Jalbert ; *Prendre & donner* / Lucie Félix ; *Océano* / Anouck Boisrobert ; *600 pastilles noires* / David A. Carter ; *Carré jaune* / David A. Carter ; *Paris en pyjamarama* / Mickael Leblond ; *Le lion qui avait mauvaise haleine* / Mimi Barthélémy ; *Roulé le loup !* / Praline Gay-Para ; *Le machin* / Stéphane Servant.

LIVRES ÉTONNANTS VT 3 DÈS 3 ANS

Une sélection de livres animés (pop-up, géant, leporello...) pour s'étonner et s'émerveiller : *Ce livre-là* / Malika Doray ; *Le jardin des papillons* / Philippe Ug ; *Qui suis-je ?* / David A. Carter ; *Par-delà les nuages* / Elmodie ; *Les trois petits cochons* / Anne Montbarbon ; *Les dix droits du lecteur* / Daniel Pennac ; *Du jaune au rouge* / Katsumi Komagata ; *Les billes font la course* / Frédérique Bertrand ; *Quand j'étais petit* / Mario Ramos ; *De l'autre côté des étoiles* / Philippe Ug ; *Au même instant sur la terre...* / Clotilde Perrin ; *Carré jaune* / David A. Carter ; *Alice racontée aux petits* / Fanny Pageaud ; *Le lapin et le tigre* / Christian Roux ; *La moufle* / Florence Desnouveau ; *Quel radis dis-donc !* / Praline Gay-Para



COMPTINES VT 50 0-3 ANS

Ah! les crocodiles / Julia Chausson;
Promenons-nous dans les bois /
 Julia Chausson; *Mon beau sapin* /
 Mylène Rigaudie; *Un éléphant qui
 se balançait...* / Marianne Dubuc;
L'araignée Gipsy / Aurélie Guillerey
Les petits poissons dans l'eau /
 Christine Destours; *Meunier tu
 dors...* / Anne Letuffe; *Un petit
 lapin se cache dans le jardin* /
 Mathis; *L'incroyable et véritable
 histoire de la souris verte* / Coralie
 Saud; *Une souris verte* / Dedieu;
Comptines pour mon bébé /
 Cécile Hudrisier; *Oh! les mains 2* /
 Jacques Haurogné; *Oh! zoo* /
 Steve Waring; *Promenons-nous
 dans les bois* / Bénédicte Guettier;
Les jeux chantés de mon bébé /
 Martine Bourre; 12 coussins
 à comptines + 1 dé en tissu

MUSIQUE VT 4 0-5 ANS

Une sélection de comptines et de
 chansons pour les toutes petites
 oreilles: *Dans la forêt lointaine* /
 Julia Chausson; *Ah les crocodiles* /
 Julia Chausson; *Qui monte qui
 monte* / Ingrid Chabbert; *Alouette* /
 Martine Bourre; *Les premières
 comptines des p'tits lascars*;
Bébert l'escargot / Jean-François
 Dumont; *Picoti picota* / Antonin
 Louchard; *L'incroyable et véritable
 histoire de la souris verte* / Coralie
 Saud; *Je chante avec mon bébé* /
 Agnès Chaumié; *Et le petit dit* /
 Jean Maubille; *À pas de velours* /
 Isabelle Chatellard; *Délivrez-moi!* /
 Alex Sanders; *Mon imagier de la
 musique* / Anouk Ricard; *Berceuses
 & balladines jazz* / Céline Poggi;
Les jeux chantés de mon bébé
 + une caisse de 25 instruments
 de musique

MUSIQUE VT 5 6-10 ANS

Une sélection autour de l'orchestre
 et des instruments, classiques et
 du monde entier...
Alice & merveilles / Stéphanie
 Michaka; *La contrebasse* /
 Stéphane Henrich; *Diapason* /
 Laëtitia Devernay; *Ernest et
 Célestine, musiciens des rues* /
 Gabrielle Vincent; *La flûte
 enchantée: racontée aux enfants* /
 Jean-Pierre Kerloc'h; *Le grand
 rendez-vous* / Hubert Ben Kemoun;
Les instruments d'Afrique /
 Dramane Dembélé; *Les instruments
 du Brésil* / Jean-Christophe Hoarau;
Oh! un livre qui fait des sons /
 Hervé Tullet; *L'orchestre: cherche
 et trouve autour du monde* /
 Chloé Perarnau; *Piccolo, Saxo
 et compagnie* / Jean Broussolle;
*Les plus belles chansons et
 comptines de mon enfance*; *Tohu-
 bohu* / Rémi Courgeon; *Coink!* /
 Lionel Le Néouanic; *Musique
 du monde à la carte (1 livre-2 cd-
 40 cartes)* / Patrick Kersalé
 + une caisse de 27 instruments
 de musique

HISTOIRES DE LOUP VT 10 DÈS 3 ANS

Des personnages de loups pour
 tous les goûts!
Le loup qui voulait être un mouton /
 Mario Ramos; *Promenons-nous
 dans les bois* / Julia Chausson;
 Bouh! / François Soutif; *Les trois
 petits cochons* / Xavier Deneux; *Clic
 crac c'est le loup!* / Jean Maubille;
Demain je te mangerai / Cédric
 Ramadier; *Le loup et la mésange* /
 Muriel Bloch; *Le loup: les sciences
 naturelles de Tatsu Nagata* / Thierry
 Dedieu; *C'est le plus malin* / Mario
 Ramos; *Roulé le loup!* / Praline
 Gay-Para; *Si le loup chantait:*

livre-cd / Philippe Jalbert; *Qui dort
 ici?* / Sabine de Greef; *Y a un loup* /
 Mathieu Maudet; *Pas poli* / Alex
 Sanders; *Au secours voilà le loup* /
 Cédric Ramadier; *Loulou à l'école
 des loups* / Grégoire Solotareff
 + en bonus un chapeau tête de loup!

CULOTTES ET CIE VT 11 0-5 ANS

Une sélection pour s'amuser
 à s'habiller: de la culotte
 jusqu'à l'écharpe!
Les bottes / Antonin Louchard;
Balthazar s'habille / Marie-Hélène
 Place; *Les chaussettes* / Mathieu
 Maudet; *Coco tout nu* / Dorothée de
 Monfreid; *La culotte de Boubou* /
 Cyril Hahn; *Une écharpe pour grand-
 mère* / Yasuko Akagi; *Les habits
 de Lulu* / Alex Sanders; *Les habits:
 mon imagier animé* / Elsa Fouquier;
Je veux mon chapeau / Jon Klassen;
La moufle / Christine Palluy; *Trois
 petites culottes* / Sylvie Chausse;
Supercagoule / Antonin Louchard;
Debout le loup / Isabelle Bonameau;
Ours blanc a perdu sa culotte /
 Tsupera Tsupera; *Mes affaires* /
 Iris de Mouÿ; *Que non je m'habille* /
 Jeanne Ashbé

DANS L'ATELIER DE CHRISTIAN**VOLTZ VT 12 DÈS 5 ANS**

Une sélection pour découvrir
 l'univers décalé, joyeux et recyclé
 de Christian Voltz; *Mon cahier
 d'activités nature (printemps-été)*;
Chouette (chienne) de vie!;
Loupé!; *La mare aux aveux*;
À fond la gomme!; *Le nid de Jean*;
Nous les hommes; *Petit escargot*;
Quel bazar!; *Sacré sandwich*;
Savez-vous planter les choux?;
Heu-reux!

LIVRES-JEUX VT 18 0-5 ANS

On joue ? / Hervé Tullet; *Qui se cache ?* / Anne Crahay; *Cubes surprises* / Yusuke Yonezu; *Ferme* / Surya Sajani; *Les lettres à toucher* / Marie-Hélène Place; *Imagier pour jouer* / Pascale Estellon; *Qui que quoi ?* / Olivier Tallec; *Ouvre-moi ta porte* / Michaël Escoffier; *Tu me vois ?* / Stéphanie Blake; *Saute lapin* / Claudia Rueda; *Où se cache ma maison ?* / Laurent Richard; *Les billes font la course* / Frédérique Bertrand; *Mon premier mémo: couleurs* / Vincent Mathy; *Le livre des jouets de papier* / Gérard Lo Monaco; *Mais qui est là ?* / Constanze Kitzing; *Qui veut jouer avec moi ?* / Lawrence Cohen.

LIVRES-JEUX VT 29 DÈS 4 ANS

On joue ? / Hervé Tullet; *Mercredi* / Anne Bertier; *Trésors surprises* / Gilbert Legrand; *Le musée en pyjamarama* / Frédérique Bertrand; *Devinettes en petits morceaux* / Chiara Armellini; *À quoi tu joues ?* /

Marie-Sabine Roger; *Les jeux en images* / Nathalie Parain; *Animaux* / Jérémie Fischer; *Jouer dehors* / Laurent Moreau; *Cachés dans la mer* / Peggy Nille; *L'art en bazar* / Ursus Wehrli; *Tous à vélo* / Alison Farrell; *Mon premier mémo: couleurs* / Vincent Mathy; *Imagier des jouets* / François Delebecque; *Jouons ensemble autrement* / Catherine Dumonteil-Kremer; *Qu'est-ce que c'est ?* / Cécile Boyer

LES ÉMOTIONS VT 22 2-4 ans

Des histoires pour décrypter ses émotions et les apprivoiser en douceur: *À l'intérieur de moi* / Aurélia Gaud; *Aujourd'hui je suis...* / Mies Van Hout; *Bébés chouettes* / Martin Waddell; *Un câlin* / Malika Doray; *Copain ? Kôpain !* / Hervé Tullet; *Gros boudoir* / Emile Jadoul; *Une journée parfaite* / Danny Parker & Freya Blackwood; *Le livre amoureux* / Ramadier & Bourgeau; *Ça fait peur !* / Jeanne Ashbé; *La tarte à la colère* / Astrid Desbordes; *Mini encyclopédie*

des émotions / Adrienne Barman; *Mon bébé* / Ilya Green; *Mon chagrin* / Malika Doray; *Imagiers des émotions* / Anne-Sophie Bost; *Pom Pom super grognon* / Sophy Henn; *L'art d'apaiser son enfant: pour qu'il retrouve force et confiance* / Lise Bartoli.

LES ÉMOTIONS VT 21 DÈS 5 ANS

Des histoires pour décrypter ses émotions et les apprivoiser en douceur: *Quand j'ai la tête à l'envers* / Catherine Pineur; *La petite mauvaise humeur* / Isabelle Carrier; *Mais... c'est pas juste !* / Stéphanie Blake; *Max et les maximonstres* / Maurice Sendak; *Colère noire, bonsoir !* / Richard Marnier; *Mon lapin patate* / Christine Roussey; *À quoi penses-tu ?* / Laurent Moreau; *Parfois je me sens...* / Anthony Browne; *Silences* / Jérôme Ruillier; *Dans mon petit cœur* / Jo Witek; *L'abécédaire des émotions* / Madalena Moniz; *Quelle émotion ?! : comment dire tout ce que j'ai dans le cœur* / Cécile Gabriel; *Au fil des émotions:*



dis ce que tu ressens / Cristina Núñez Pereira; *Bob & Marley, la séparation* / Marais - Dedieu; *L'abécédaire de la colère* / Emmanuelle Houdart; *La couleur des émotions* / Anna Llenas

CONTES VT 42 DÈS 5 ANS

Une sélection de contes traditionnels pour partir à l'aventure ! *1000 ans de contes classiques* / Collectif; *Dans les poches d'Alice* / Isabelle Simler; *Le petit chaperon rouge* / Frédéric Mansot; *La Belle et la bête* / Madame Leprince de Beaumont; *Blanche-Neige (livre cd)* / ill. Mayalen Goust; *Le petit chaperon rouge* / Rascal; *La belle au bois dormant* / Ill. Julie Faulques; *Le petit bonhomme en pain d'épice: conte traditionnel anglais* / ill. Clémence Pénicaud; *Boucles d'or et les trois ours* / Gerda Muller; *Boucle d'or & les trois ours* / Rascal; *Hansel et Gretel* / Lorenzo Mattotti; *Le petit Poucet* / Cécile Alix; *Le loup et les sept chevreux* / Christian Roux; *Blanche Neige* / Xavier Deneux; *Pinocchio* / Anne Fronsacq; *Boucle d'or et les trois ours* / Cécile Alix des accessoires en tissu : 1 grand-mère, 1 loup, 1 petit chaperon rouge

CONTES DÉTOURNÉS VT 46 DÈS 6 ANS

Des contes détournés pour s'amuser ! *Chapeau rond rouge* / Geoffroy de Pennart; *La clé sous la porte* / Julia Chausson; *Le petit chaperon vert* / Grégoire Solotareff; *Les contes palpitants des 7 ours nains* / Emile Bravo; *Une autre histoire* / Anthony Browne; *Cambouis* / Geoffroy de Pennart; *Arrête de boudier* / Christophe Pernaudet; *Il était 3 fois : Les trois petits cochons* / Davide Cali; *Et pourquoi ?* /



Michel Van Zeveren; *J'habite un loup* / Jean-Marc Langue; *Bou et les 3 zours* / Elsa Valentin; *Le grand sommeil* / Yvan Pommaux; *La fourmi et le loup* / Jeanne Ashbé; *Le code de la route* / Mario Ramos; *Anticontes de fées* / Grégoire Solotareff; *Quel cafouillage* / Gianni Rodari + des accessoires en tissu : 3 petits cochons

DODOS ET DOUDOUS VT 54 0-3 ANS

Une sélection pour apprivoiser la nuit ou la sieste tout en douceur avec son doudou préféré ! *Allez au nid !* / Christine Roussey; *Nos beaux doudous* / Stéphane Servant; *Une histoire à dormir la nuit* / Uri Shulevitz; *Au lit tout le monde* / Audrey Poussier; *Bonne nuit, Petit monstre vert* / Ed Emberley; *Tu ne dors pas petit ours ?* / Martin Waddell; *Dans le ciel, il y a...* / Annette Tamarkin; *Doudou* / Benoît Charlat; *Avant d'aller au lit* / Brigitte Weninger; *Bonne nuit, tout le monde !* / Komako Sakaï; *Bonne nuit, tout le monde !* / Chris Haughton; *Ouh ! Il fait noir...* / Jeanne Ashbé; *C'est mon doudou* / Laurence Bourguine;

Bonne nuit petit kaki ! / Cécile Bergame; *Bonne nuit bébé loup* / Emiri Hayashi

DES SÉLECTIONS THÉMATIQUES POUR LES ADOS! VT 13 à 17; 93 à 108; 114 11-18 ANS

Les ouvrages sont issus des précédentes sélections du Prix littéraire ado du Vif d'or (4-9 titres et 20 - 30 exemplaires). Ils sont fournis avec des présentations clé en main (texte, vidéo, musique) La sélection des ouvrages est soit thématique: amour et amitié, cultures du monde, famille, différences, féminin masculin, numérique, métiers, animaux, guerres et conflits, romans engagés, sujets de société, handicap et maladies. Soit par genre: historique, policier, SF, fantastique, humour, nouvelles, contes modernes, histoires vraies. Médiations possibles: avec comités de lecture ado, avec des classes de collège voire lycéens (contact: Camille Reymondon creymondon@bm-lyon.fr)

VALISES NUMÉRIQUES



© Thomas Iglesias

VT 47 - Casque VR PS4

JEU VIDÉO

Pratique culturelle incontournable, le jeu vidéo a aujourd'hui toute sa place en bibliothèque. Socialisant et attractif, c'est un outil très efficace pour conquérir de nouveaux publics. Il relève du champ des cultures populaires que les bibliothèques ont vocation à diffuser et à soutenir dans leur diversité. Le pôle métropole vous propose tout le matériel nécessaire pour organiser tournois et animations-découvertes ainsi qu'une offre de packs de consoles et de casque de réalité virtuelle pour une première approche de cet univers. Et si votre bibliothèque souhaite investir d'avantage le champ des possibles en matière vidéo-ludique, le pôle métropole vous

propose d'expérimenter le prêt de consoles et de cartouches de jeux directement à vos usagers, via son offre : « les jeux vidéo s'invitent chez vous » (voir page 4).

Enfin, expérience immersive, visuelle, sensorielle, souvent ludique, la réalité virtuelle (VR) se développe de plus en plus dans notre société et offre de nouvelles façons d'explorer des œuvres culturelles. Le pôle métropole vous donne, à vous et à vos usagers, l'opportunité d'expérimenter ces nouveaux supports en vous mettant à disposition des casques de VR. Nous restons à votre service pour installer le matériel et vous le présenter si besoin. Nous accompagnons tous vos projets et pouvons intervenir avec vous directement auprès du public de votre établissement.

CONSOLE PS4 VT38

PS4 pro et tous ses accessoires et connectiques : 4 manettes sans fil et des blocs de chargement de batteries, des jeux en boîte et en dématérialisés + en option : un vidéoprojecteur à focale courte et un grand écran de projection (196 × 147cm).

Jeux PS4 (liste ayant vocation à s'enrichir régulièrement) :

Concrete Genie, Crash Bandicoot N'Sane Trilogy, Crash Team Racing, Diablo 3, Dragonball Fighter Z, Everybody's Golf, FIFA, Journey / Flow / Flower, Just Dance, Keep Talking and Nobody Explodes, Lego Marvel Super Heroes 2, Minecraft, One Piece Pirate Warriors 3, Puyo Puyo Tetris, Rocket League, Runbow, Unravel 1 et 2, Trine 4, Wipeout...

CASQUE DE VR PS4 VT 47 DÈS 12 ANS

Le casque de réalité virtuelle propose une expérience sensorielle dans un monde où l'on peut se déplacer, interagir avec des objets et même communiquer avec d'autres humains. Le casque VR (Virtual Reality) n'offre pas qu'une expérience de jeu : on peut aussi visionner des vidéos tournées en réalité virtuelle (fiction, documentaire), visiter un lieu à distance (un musée, un lieu célèbre), voyager, faire l'expérience d'une simulation... Les déclinaisons pour une animation en bibliothèque sont nombreuses.

Le casque de réalité virtuelle PSVR et ses connectiques (utilisable uniquement avec une PS4, Pro de préférence), 2 Playstation Move, une caméra de détection, des jeux Jeux PSVR (liste ayant vocation à s'enrichir régulièrement): *Ace Combat 7, Astro Bot, Concrete Genie, Eagle Flight, Ghost Giant, Moss, No Man's Sky Beyond, Playroom, Robinson : the journey, Super Hot, Tetris Effect...*

« VR OCULUS QUEST 2 » VT111
DÉCONSEILLÉ AUX MOINS DE 12 ANS

Le casque de réalité virtuelle Oculus Quest 2 est autonome: il ne nécessite pas d'être raccordé à un ordinateur, des capteurs de mouvement ou autre console.

Facile d'utilisation, il se prête parfaitement à un usage en médiathèque.

Des applications gratuites et payantes sont installées directement sur le casque, fourni avec des manettes et des piles rechargeables: Applications Occulus Quest 2 (Liste ayant vocation à s'enrichir régulièrement: *Beat Saber, National Geographic Explorer, Wander, Richie's Plank Experience, The CLimb 2, I Expect You To Die, Vader Immortal, Tilt Brush, Kingspray Graffiti, Unplugged Air Guitar...*)

CONSOLE SWITCH VT 39

Nintendo Switch et tous ses accessoires et connectiques: 4 manettes (joy con), un support de charge, 2 manettes pro, des jeux + en option: un vidéoprojecteur à focale courte (VT 84 et VT 85), et un grand écran de projection

(196×147cm) (VT 86 et VT 87) et Mario Kart en réalité augmentée (VT 118).

Jeux Switch (liste ayant vocation à s'enrichir régulièrement): *Arms, Just Dance 2019, Kirby Star Allies, The Legend of Zelda, Lego City Undercover, Luigi's Mansion 3, MarioKart deluxe 8, Mario Tennis Aces, Mario et Sonic aux Jeux Olympiques, Mario Party Superstars, Rayman Legends, Marvel Ultimate Alliance 3, Sonic Mania Plus, Overcooked 2, Ringfit Adventure, Sniperclips, Super Mario Maker 2, Super Mario Party, Super Smash Bros Ultimate, Super Bomberman R...*

« MARIO KART EN RÉALITÉ AUGMENTÉE » VT 118

Imaginez votre bibliothèque transformée en un circuit semé de pièges propres à l'univers de Mario Kart: lave, peaux de bananes... Découvrez à l'écran vos locaux sous un nouveau jour grâce à la réalité augmentée de Mario Kart Live: Home Circuit. Après avoir

téléchargé gratuitement le jeu sur Switch ou en empruntant la console du pôle métropole (VT 39), tracez votre circuit dans la bibliothèque avec les 2 karts munis de caméras et les portiques fournis.

Ludique et créatif ce jeu vous permettra de dynamiser vos animations sur Switch mais aussi d'aborder des notions de réalité augmentée.

« LES JEUX VIDÉO S'INVITENT CHEZ VOUS » VT 119 et VT 120

Le pôle métropole vous propose d'expérimenter le prêt de consoles Switch et de cartouches de jeux directement à vos usagers, comme n'importe quel document. Deux packs « prêts à prêter » sont mis à votre disposition pour 4 mois. Chaque pack comprend: un parc de 9 consoles (Switch et Switch Lite), plus de soixante jeux en cartouche, un meuble de présentation et tout le matériel pour vous accompagner dans le prêt.



VT 39 - Console Switch



ROBOTS ÉDUCATIFS

La robotique éducative est un environnement d'apprentissage ludique basé sur l'utilisation de robots et de composants électroniques pour améliorer des aptitudes et des compétences chez les enfants et les adolescents.

ROBOT CUBETTO VT 52 DÈS 4 ANS

Cubetto est un (sympathique!) petit robot éducatif mobile en bois (petit cube de 30 cm environ de côté) qui permet de s'initier à la programmation dès 3 ans en s'amusant. Il est prêt avec plusieurs tapis damier en tissu (1m×1m) avec des cases sur lequel va évoluer le robot. Chaque tapis est illustré autour d'une thématique (ville, montagne, Égypte ancienne, dans l'espace...).

ROBOT OZOBOT

VT 60 et VT 83 DÈS 8 ANS

Ozobot Evo est un tout petit robot – la taille de votre pouce ! – conçu pour l'apprentissage ludique de la robotique et de la programmation. Il est capable de reconnaître les couleurs, de suivre une ligne, de détecter les obstacles... Il embarque de nombreuses fonctionnalités : détecteurs infrarouges, capteurs optiques, LEDs, haut-parleur, et une connexion Bluetooth permettant de communiquer avec Ozobot jusqu'à 9 m de distance. Ozobot est programmable, très simplement, avec des feutres de différentes couleurs, le puzzle fourni dans la VT pour réaliser des parcours ou bien à l'aide d'une application iOS ou Android.

ROBOT THYMIO VT 61 DÈS 9 ANS

Thymio est un petit robot plein d'atouts, facile à prendre en main et à manipuler grâce à sa petite taille (110 × 110 × 50 mm) et à son poids réduit. Les enfants peuvent l'utiliser dès le début du primaire. Il possède de nombreux capteurs (microphone, récepteur infrarouge, température, proximité, accéléromètre 3 axes, capteurs au sol pour le suivi de lignes), actionneurs (moteurs, haut-parleurs, LEDs) et connecteurs (USB, carte mémoire). Il possède également un emplacement spécialement conçu pour y mettre un crayon ou un feutre et des ergots LEGO®.

ROBOT CUBELETS VT 62 DÈS 8 ANS

Les Cubelets sont des cubes magnétiques permettant de réaliser un robot sans programmation et sans fil, à partir de 10 ans. Le comportement du robot dépend de la manière dont sont assemblés les cubes entre eux. Une application iOS et Android permet de téléguider les Cubelets grâce aux chapeaux Bluetooth prévus à cet effet. Des adaptateurs permettent de les agrémenter de pièces LEGO®.

LEGO® VT 66, 67 et 68

Les Cubelets et les Thymio comportent des ergots, qui permettent de les agrémenter de pièces LEGO. Trois packs peuvent être empruntés complémentirement à ces robots (un maximum à la fois) : Créativité (VT 66), Décor (VT 67) et Machines (VT 68).

ET PROCHAINEMENT...

Le pôle métropole actualise régulièrement son matériel numérique pour proposer à vos usagers des expériences enrichissantes. Prochainement disponibles : PS5, robot beebot...

AUTRES RESSOURCES

BORNE MUNKI

VT 57 & VT 81 DÈS 2 ANS

En plus de son offre numérique à distance, le pôle métropole vous propose d'emprunter une borne Munki à installer dans les locaux de votre médiathèque. Équipée de 2 casques (dont 1 Bluetooth), les enfants et leurs parents pourront découvrir sur place l'application Munki avant de l'utiliser à la maison sur leurs smartphones et tablettes. Très simple à installer et à utiliser,

vous retrouverez sur la borne les contenus de l'application : contes, berceuses, comptines, livres lus... Le tout classé par thématique et par âge. Le Wifi est recommandé pour une utilisation optimale de la borne. Toutefois du contenu pré-téléchargé est utilisable hors connexion.

MAKEY MAKEY VT 77 DÈS 6 ANS

Makey Makey est un kit électronique ludique qui permet de connecter des objets de la vie quotidienne à des programmes informatiques. En utilisant un circuit imprimé, des pinces crocodile et un câble USB, Makey Makey utilise des signaux électriques en boucle fermée pour envoyer à l'ordinateur un signal de frappe du clavier ou un clic de souris. L'offre est complétée par des livres permettant d'utiliser dans son prolongement l'application Scratch.

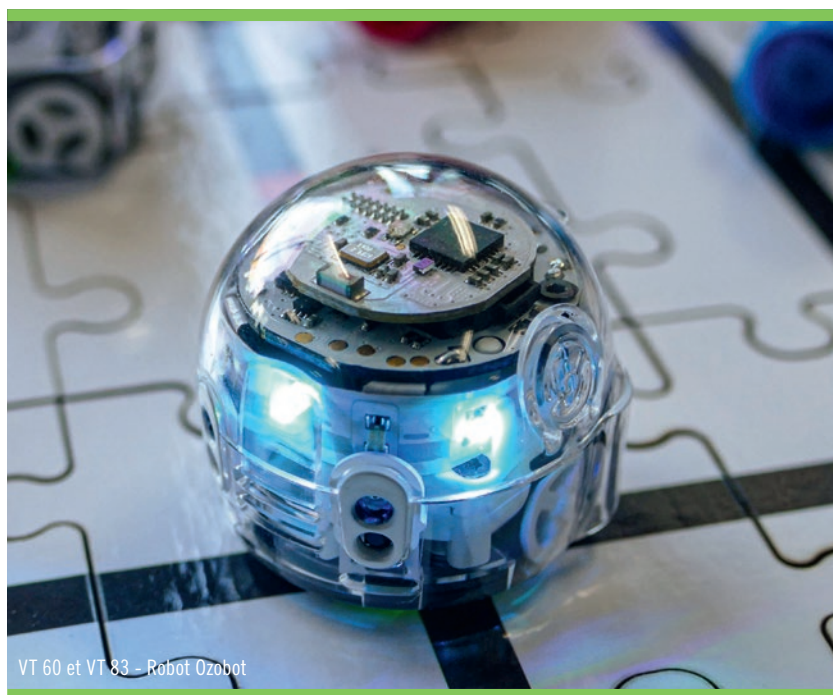
HISTOIRES EN RÉALITÉ

AUGMENTÉE VT 49 DÈS 4 ANS

Une sélection d'ouvrages pour organiser une heure du conte numérique et des coloriages. Des ouvrages de la collection « Adopte un tétrok » chez Margot : *Le cyclopass*; *Le kryzélif*; *Le narborok*. Des ouvrages de la collection « Zephyr » chez Ynnis : *Le safari en ballon*; *La soucoupe volante*; *La fusée*; *Le ballon*. Des ouvrages de la collection « Histoires animées » chez Albin Michel : *Il est l'heure d'aller au lit maintenant*; *Chouette, Copain ?*; *10 petits monstres*. Et enfin : *Graou n'a pas sommeil*; *Ulysse et le grimoire de l'univers*; *Les contes d'Andersen*; *Dessine-moi le vent*.

FLOTTE IPAD VT 117

Cette VT contient 4 tablettes iPad avec leurs chargeurs, ainsi qu'un adaptateur permettant une projection sur vidéoprojecteur. Ces 4 iPad permettent une connexion à n'importe quel réseau wifi ou 4G. Rattachés au compte Apple de la BmL, ils peuvent aussi être configurés suivant vos projets et thématiques avec un grand choix d'applications. Pour tout projet d'installation d'applis, il suffit de nous contacter un minimum de trois semaines avant la date de prêt pour nous permettre de vous faire des propositions d'applications, de réserver les licences en interne, et procéder à la configuration. Pour une mise en espace en libre accès à vos usagers dans votre bibliothèque, vous pouvez emprunter en complément la VT 115 Bar à tablettes.



VT 60 et VT 83 - Robot Ozobot

© Thomas Jégou

INDEX PAR TYPES DE SUPPORTS

ANIMATIONS CLÉ EN MAIN

- **VT 40** Escape Game ado-adulte / dès 13 ans
- **VT 44** Escape game jeunesse / 8-12 ans
- **VT 53** Dans l'atelier d'Hervé Tullet / dès 4 ans
- **VT 59** La naissance du cinéma / dès 8 ans
- **VT 70** Stagram'toi / dès 12 ans
- **VT 73** Initiation à l'EMI / dès 10 ans
- **VT 116** Malle Fabulala / dès 3 ans (NOUVEAU)
- **VT 123** Échappatoires / dès 10 ans (NOUVEAU)

PRÊT D'OBJETS

- **VT 113** Boîtes à histoires
- **VT 119 et VT 120** Les jeux vidéo s'invitent chez vous
- **VT 122** Empruntez un instrument de musique

HISTOIRES EN TISSU

- **VT 25** Raconte-tapis *Le machin* / dès 3 ans
- **VT 24** Raconte-tapis *Loup* / dès 3 ans
- **VT 26** Raconte-tapis *La souris et le voleur* / dès 5 ans
- **VT 71** Raconte-tapis *Le petit hérisson partageur* / dès 3 ans
- **VT 72** Raconte-tapis *Chouette* / dès 3 ans
- **VT 63** Raconte-tapis *Contes à croquer* / dès 4 ans
- **VT 31** Raconte-tapis *Boucle d'or* / dès 4 ans
- **VT 33** Raconte-tapis *Petite Poule Rousse* / dès 4 ans
- **VT 82** Raconte-tapis *La grenouille à grande bouche* / dès 3 ans
- **VT 9** Conte en sac *Supercagoule* / dès 3 ans
- **VT 8** Conte en sac *Un peu perdu* / dès 3 ans

- **VT 48** Conte en sac *la chenille qui faisait des trous* / dès 3 ans
- **VT 30** Conte en tissu *La Moufle* / dès 4 ans
- **VT 34** Comptine en tissu *Gentille Alouette* / dès 1 an
- **VT 37** Tablier à comptines *À la Mer* / 0-5 ans
- **VT 7** Tapis de lecture *Dans le jardin* / dès 3 ans
- **VT 6** Tapis de lecture *Gourmandise* / dès 3 ans
- **VT 64** Tapis de lecture *Jour & nuit* / dès 3 ans
- **VT 79** Tapis de lecture *L'arbre des saisons* / dès 2 ans
- **VT 80** Jupe à histoires *Cirque* / dès 2 ans
- **VT 91** Conte en éveil *Ma forêt* / 0-3 ans (NOUVEAU)
- **VT 23** Tapis *À la montagne* / dès 2 ans (NOUVEAU)
- **VT 92** Conte en éveil *Mes émotions* / 0-3 ans (NOUVEAU)
- **VT 88** Parapluie *anti-soucis* / dès 2 ans (NOUVEAU)
- **VT 90** Tablier *Noël* / dès 3 ans (NOUVEAU)
- **VT 89** Tablier *les animaux de la ferme* / 0-3 ans (NOUVEAU)
- **VT 121** Tablier *Pique-nique au jardin* / dès 2 ans (NOUVEAU)

JEUX

- **VT 19** Lire & jouer / dès 3 ans
- **VT 20 & VT 28** Des jeux de 4 à 104 ans ! / dès 4 ans
- **VT 27** Des jeux pour les tout-petits / dès 1 an
- **VT 41** Des jeux pour les tout-petits / 0-3 ans
- **VT 69** Des jeux très gourmands / dès 3 ans
- **VT 45** Des jeux de 8 à 108 ans ! / dès 8 ans

- **VT 110** Des jeux de 8 à 108 ans ! / dès 8 ans (NOUVEAU)

- **VT 43** Kaplas / dès 3 ans
- **VT 55** Remue-méninges / dès 7 ans
- **VT 56** Polar en jeu / dès 12 ans
- **VT 76** Jeux géants / dès 5 ans
- **VT 78** Jeux féminisme / tout public
- **VT 109** Jeux FLE/ tout public (NOUVEAU)
- **VT 75** Jeux du monde / dès 8 ans

KAMISHITHÈQUE

- Sélection sur demande / dès 1 an
- Kamicyclettes (NOUVEAU)

MATÉRIEL

- **VT 51 et 74** Coin lecture nomade
- **VT 35** Badgeuse (diamètre 35 mm)
- **VT 36** Badgeuse (diamètre 42 mm)
- **VT 65** Badgeuse (diamètre 65 mm)
- **VT 112** Éveil musical (NOUVEAU)
- **VT 115** Bar à tablettes (NOUVEAU)

SÉLECTIONS THÉMATIQUES

- **VT 1** Livres étonnants / dès 3 ans
- **VT 2** Livres étonnants / dès 3 ans
- **VT 3** Livres étonnants / dès 3 ans
- **VT 4** Musique / de 0 à 5 ans
- **VT 5** Musique / dès 5 ans
- **VT 10** Histoires de loup / dès 3 ans
- **VT 11** Culottes et cie / dès 3 ans
- **VT 12** Dans l'atelier de Christian Voltz / dès 5 ans

INDEX DES VALISES PAR ÂGE

- **VT 18** Livres-jeux / dès 2 ans
- **VT 29** Livres-jeux / dès 4 ans
- **VT 21** Émotions / dès 5 ans
- **VT 22** Émotions / 2-4 ans
- **VT 42** Contes / dès 5 ans
- **VT 46** Contes détournés / dès 5 ans
- **VT 50** Comptines / 0-3 ans
- **VT 54** Dodos et doudous / 0-3 ans
- **VT 13-17 ; 93-108 ; 114**
Sélections romans ados (NOUVEAU)

VALISES NUMÉRIQUES

- **VT 38** PS4 / tout public
- **VT 39** Switch / tout public
- **VT 47** VR PS4 / dès 12 ans
- **VT 111** Oculus (NOUVEAU)
- **VT 52** Robot Cubetto / dès 4 ans
- **VT 60 et VT 83** Robot Ozobot / dès 8 ans
- **VT 61** Robot Thymio / dès 9 ans
- **VT 62** Robot Cubelets / dès 8 ans
- **VT 66** LEGO® / dès 6 ans
- **VT 67** LEGO® / dès 6 ans
- **VT 68** LEGO® / dès 6 ans
- **VT 118** Mario Kart en réalité augmentée / tout public (NOUVEAU)

AUTRES RESSOURCES

- **VT 49** Histoires en réalité augmentée / dès 4 ans
- **VT 57 et VT 81** Borne Munki / dès 2 ans
- **VT 77** Makey-Makey / dès 6 ans
- **VT 117** Flotte iPad (NOUVEAU)

POUR LES TOUT-PETITS (0-3 ANS)

- **VT 51-74** Coin lecture nomade
- **VT 50** Comptines / 0-3 ans
- **VT 54** Dodos et doudous / 0-3 ans
- **VT 89** Tablier *Les animaux de la ferme* / 0-3 ans (NOUVEAU)
- **VT 88** Parapluie anti-soucis / dès 2 ans (NOUVEAU)
- **VT 91** Conte en éveil *Ma forêt* / 0-3 ans (NOUVEAU)
- **VT 92** Conte en éveil *Mes émotions* / 0-3 ans (NOUVEAU)
- **VT 57 et 81** Borne Munki / 0-3 ans
- **VT 41** Des jeux pour les tout-petits / 0-3 ans
- **VT 34** Comptine en tissu *Gentille Alouette* / dès 1 an
- **VT 27** Des jeux pour les tout-petits / dès 1 an
- **VT 79** Tapis de lecture *L'arbre des saisons* / dès 2 ans
- **VT 18** Livres-jeux / dès 2 ans
- **VT 80** Jupe à histoires *Cirque* / dès 2 ans
- **VT 22** Émotions / 2-4 ans
- **VT 37** Tablier à comptines *À la Mer* / 2-5 ans
- **VT 4** Musique / 2-5 ans
- **Kamishithèque** Histoires kamishibai / dès 1 an
- **VT 112** Éveil musical (NOUVEAU)
- **VT 121** Tablier *Pique-nique au jardin* / dès 2 ans (NOUVEAU)

POUR LES MATERNELLES

- **VT 112** Éveil musical (NOUVEAU)
- **VT 80** Jupe à histoires *Cirque* / 3-5 ans
- **VT 90** Tablier *Noël* / dès 3 ans (NOUVEAU)

- **VT 10** Histoires de loup / dès 3 ans
- **VT 11** Culottes et cie / dès 3 ans
- **VT 18** Livres-jeux / dès 3 ans
- **VT 25** Raconte-tapis *Le machin* / dès 3 ans
- **VT 24** Raconte-tapis *Loup* / dès 3 ans
- **VT 82** Raconte-tapis *La grenouille à grande bouche* / dès 3 ans
- **VT 71** Raconte-tapis *Le petit hérisson partageur* / dès 3 ans
- **VT 72** Raconte-tapis *Chouette* / dès 3 ans
- **VT 7** Tapis de lecture *Dans le jardin* / dès 3 ans
- **VT 6** Tapis de lecture *Gourmandise* / dès 3 ans
- **VT 79** Tapis de lecture *L'arbre des saisons* / 3-5 ans
- **VT 23** Tapis *À la montagne* / dès 2 ans (NOUVEAU)
- **VT 64** Tapis de lecture *Jour & nuit* / dès 3 ans
- **VT 9** Conte en sac *Supercagoule* / dès 3 ans
- **VT 8** Conte en sac *Un peu perdu* / dès 3 ans
- **VT 48** Conte en sac *La chenille qui faisait des trous* / dès 3 ans
- **VT 1** Livres étonnants / dès 3 ans
- **VT 2** Livres étonnants / dès 3 ans
- **VT 3** Livres étonnants / dès 3 ans
- **VT 19** Lire & jouer / dès 3 ans
- **VT 43** Kaplas / dès 3 ans
- **VT 69** Jeux très gourmands / dès 3 ans
- **VT 113** Boîtes à Histoires sans onde et sans écran / dès 3 ans (NOUVEAU)
- **VT 116** Malle Fabulala / dès 3 ans (NOUVEAU)
- **VT 57 et VT 81** Borne Munki / 3-5 ans
- **VT 29** Livres-jeux / dès 4 ans

- **VT 49** Histoires en réalité augmentée / dès 4 ans
- **VT 52** Robot Cubetto / dès 4 ans
- **VT 53** Dans l'atelier d'Hervé Tullet / dès 4 ans
- **VT 63** Raconte-tapis *Contes à croquer* / dès 4 ans
- **VT 33** Raconte-tapis *Petite Poule Rousse* / dès 4 ans
- **VT 30** Conte en tissu *La Moufle* / dès 4 ans
- **VT 31** Raconte-tapis *Boucle d'or* / dès 4 ans
- **VT 20 & VT 28** Jeux de 4 à 104 ans ! / dès 4 ans
- **VT 26** Raconte-tapis
La souris et le voleur / dès 5 ans
- **VT 5** Musique / dès 5 ans
- **VT 21** Émotions / dès 5 ans
- **VT 12** Dans l'atelier de Christian Voltz / dès 5 ans
- **VT 76** Jeux géants / dès 5 ans
- **Kamishithèque** Histoires kamishibai
sélection sur simple demande

POUR LES PRIMAIRES

- **VT 20 & VT 28** Jeux de 4 à 104 ans !
- **VT 57 et VT 81** Borne Munki / 6-8 ans
- **VT 42** Contes / dès 6 ans
- **VT 77** Makey-Makey / dès 6 ans
- **VT 116** Malle Fabulala / 6-10 ans (NOUVEAU)
- **VT 66** LEGO® / dès 6 ans
- **VT 67** LEGO® / dès 6 ans
- **VT 68** LEGO® / dès 6 ans
- **VT 46** Contes détournés / dès 7 ans
- **VT 55** Remue-méninges / dès 7 ans
- **VT 44** Escape game jeunesse / 8-12 ans
- **VT 59** La naissance du cinéma / dès 8 ans
- **VT 45 et 110** Des jeux de 8 à 108 ans ! dès 8 ans
- **VT 75** Jeux du monde / dès 8 ans
- **VT 60 et 83** Robot Ozobot / dès 8 ans
- **VT 62** Robot Cubelets / dès 8 ans

- **VT 61** Robot Thymio / dès 9 ans
- **VT 73** EMI / dès 10 ans
- **VT 117** Flotte iPad Tout Public (NOUVEAU)
- **Kamishithèque** Histoires kamishibai
sélection sur simple demande

ADO-ADULTES (DÈS 12 ANS)

- **VT 13-17 ; 93-108 ; 114**
Sélections romans ados (NOUVEAU)
- **VT 20 & VT 28** Jeux de 4 à 104 ans ! /
tout public
- **VT 78** Jeux féminisme / tout public
- **VT 45** Des jeux de 8 à 108 ans !
- **VT 109** Jeux FLE / tout public
- **VT 73** EMI / dès 10 ans
- **VT 56** Polar en jeu / dès 12 ans
- **VT 70** Stagram'toi / dès 12 ans
- **VT 47** VR PS4 / dès 12 ans
- **VT 111** Oculus / dès 12 ans
- **VT 40** Escape Game ado-adulte / dès 13 ans
- **VT 38** PS4 / tout public
- **VT 39** Switch / tout public
- **VT 118** Mario Kart en réalité augmentée /
tout public (NOUVEAU)
- **VT 119 et 120** Jeux vidéo (NOUVEAU)
- **VT 122** Prêt d'instruments (NOUVEAU)
- **VT 35** Badgeuse (diamètre 35 mm) / tout public
- **VT 36** Badgeuse (diamètre 42 mm) / tout public
- **VT 65** Badgeuse (diamètre 65 mm) / tout public
- **VT 109** Jeux FLE / tout public (NOUVEAU)
- **VT 123** Échappatoires / dès 10 ans (NOUVEAU)
- **VT 117** Flotte iPad / tout public (NOUVEAU)
- **VT 115** Bar à tablettes
- **Kamishithèque** Histoires kamishibai
sélection sur simple demande

CONTACTS

Pour tous contacts, renseignements ou suggestions, vous pouvez nous joindre par téléphone :

Najia Boulakhrif : 04 78 62 19 17

Thomas Iglésis : 04 78 62 19 21

Jean-Nicolas Monier : 06 42 91 64 08

Florence Payan : 04 78 71 13 69

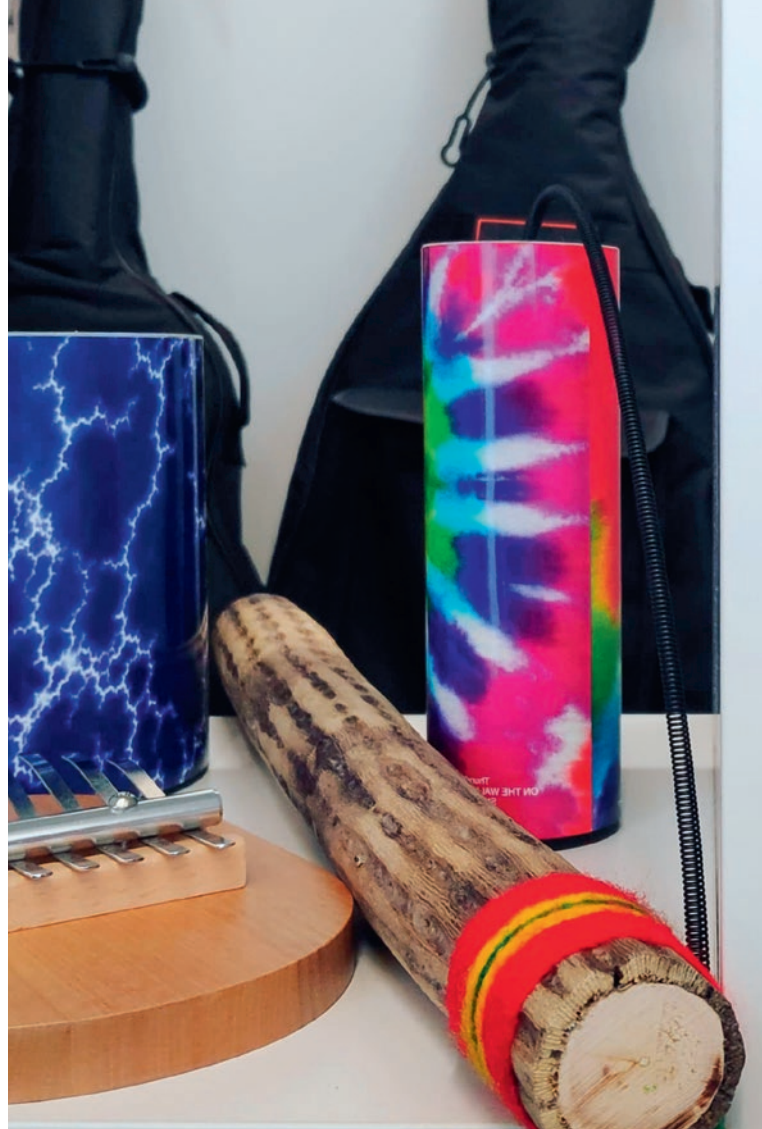
Lucie Plouy : 07 64 58 28 33

Nicolas Quereuil : 06 12 78 84 31

Camille Reymondon : 06 12 77 19 14

ou par mail : bml_metropole@bm-lyon.fr

ou sur notre site : <http://polemetropole.bm-lyon.fr/materiel-d-animation/>



BIBLIOTHÈQUE
MUNICIPALE
DE LYON

