

Super Smash Bros. Ultimate



Genre : combat/plates-formes

Plate-forme : Nintendo Switch

Age conseillé : 12+ (PEGI)

Joueurs : 1-8 (versus simple ou par équipe)

Histoire

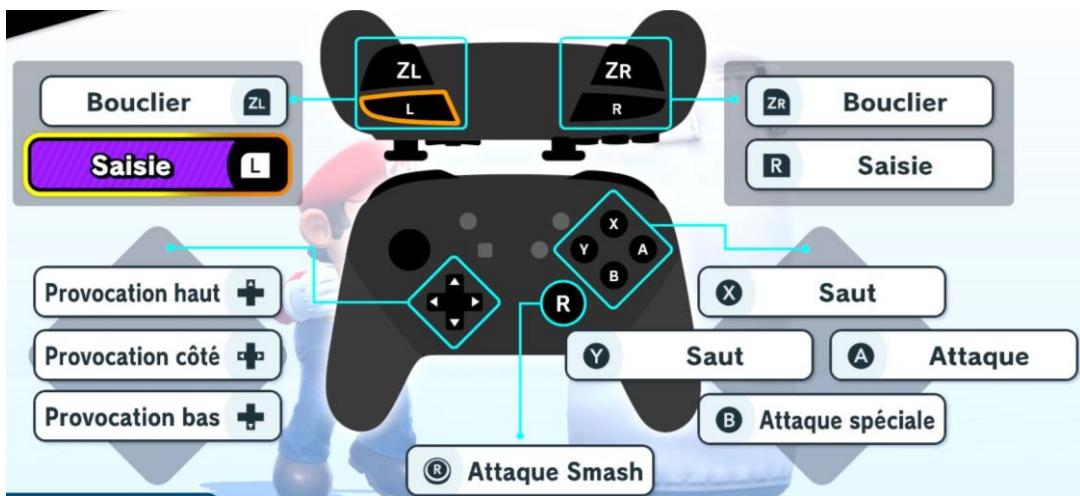
Mario, Samus, Link et d'innombrables personnages issus de licences célèbres (Nintendo et autres) se retrouvent dans un jeu de combat sur plateformes pour sous une pluie d'objets modificateurs de jeu aussi inutiles qu'indispensables.

Principe/gameplay

Le jeu se présente sous forme d'une arène de combat où chaque joueur a pour objectif de sortir les autres du ring. Plus un personnage subit d'attaques, plus son pourcentage de dégâts augmente, plus il est susceptible de quitter l'arène sous l'effet d'une attaque puissante (smash).

Même si le jeu peut avoir une approche (très) technique, la dimension multijoueur et chaotique des combats rend l'expérience de jeu très accessible même aux débutants.

Principaux contrôles en jeu



Aides de jeu	Conseils animation
<ul style="list-style-type: none"> - Une dizaine de personnages seulement sont disponibles au départ, pensez à déverrouiller les autres (en jouant) avant de rendre le jeu disponible au public. - En revenant au menu principal à chaque fois, on peut débloquer plus rapidement l'ensemble des personnages. 	<p>L'action se déroule en simultané, prévoir autant de manettes que de joueurs.</p> <p>La sélection des personnages et de l'arène du combat peuvent être rendus aléatoire : pratique pour pimenter le jeu et éviter les tricheries avec un ou deux personnages trop puissants.</p>