

Arms



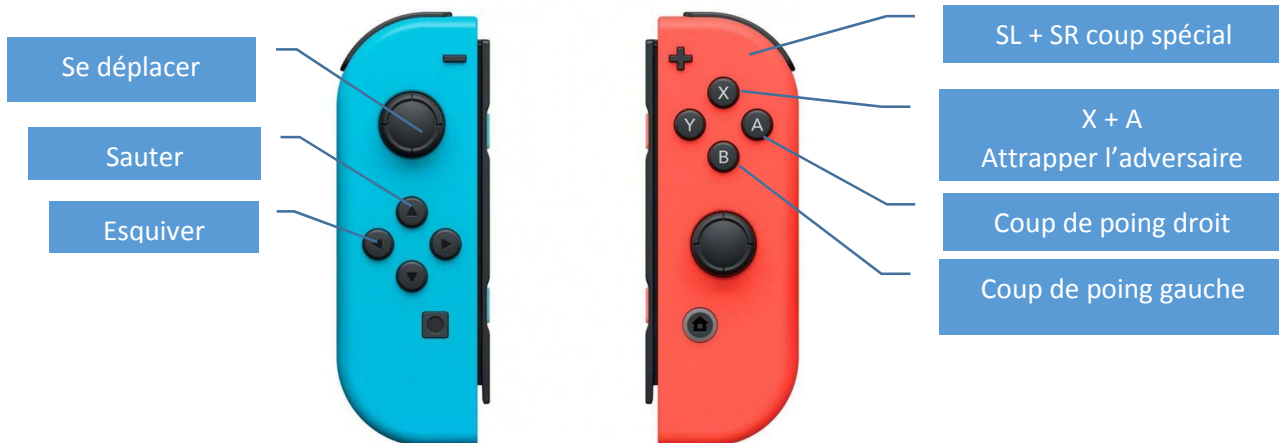
Genre : combat
Plate- forme :
Age conseillé : +12
Joueurs : 1 à 4

Histoire

Principe/gameplay

Combats 1 contre 1 ou 2 contre 2 avec des personnages aux bras élastiques. Chaque main peut être armée d'un objet différent.

Principaux contrôles en jeu



Astuces

Attendre que la jauge soit pleine pour le coup spécial
Choisir une arme différente à chaque poing
Poing d'exclamation = arme de l'adversaire hors service

Conseils animation

Possibilité de faire un tournoi avec le mode de jeux « Grand Prix »